PROGRAM DÖKÜM EKİ

26

- Süper Beyin
- Sözlük
- Ajanda
- C-128 İle Grafik
- Amiral Battı
- Koala - Runner
- Aleksys
- Uzay Savaşı
- Kareler
- Ekran Alt Programı
- Kilit

COMMODORE
AYLIK BİLGİSAYAR DERGİSİ

Commodore'un Ücretsiz Ekidir

Commodore

SÜPER BEYİN

HAKAN AÇIKGÖZ

Size mantıkla ilgili bir oyun daha... Oyun bilgisayara karşı oynanmıyor, iki kişilik de değil. Bilgisayarın görevi sadece benim geliştirdiğim bir kurala göre 10×10'luk bir alanı 1'den 100'e kadar sayılarla doldurmanıza yardım etmek ve son kaldığınız yeri, dolayısıyla puanınızı yazmak. Program BASIC ile yazılmıştır. Hata yapmamak için B.D.E. kullanın. Eğer en baştaki yazıda hata yaparsanız muhtemelen program reset yapacaktır. Programı çalıştırdığınızda sizden bir başlama noktası seçmenizi isteyecektir. CRSR (aşağı, yukarı, sağ, sol) tuşları ile bu işi yapabilirsiniz. Sonra da F1'e basın. Size biraz önce bahsettiğim kurala göre seçenekler sunacaktır. Siz de bunlardan birini fonksiyon tuşlarının ilk altısı ile (F1, F2, F3, F4, F5 ve F6) seçebilirsiniz. Eğer hiç bir seçeneğiniz kalmaz ise program son kaldığınız sayıyı ve dolayısı ile yeri işaret edecektir.

Beynine güvenenler için iyi bir sınav olacağına eminim. 100 yapmaya uğraşın. Ben uğraştım ve de yaptım, siz de deneyin. Belki Commodore Dergisiyle anlaşabilirsek ilk yapılan 100 formülünü yayınlarlar. Aşağıda kural verilmiştir, iyi şanslar...

(Kural: En son koyduğunuz sayının iki sağı, solu, üst, alt sağ ve sol çaprazları.)

```
00001 Q=53280:POKE Q,1:POKE Q+1,0:PRINT "
      <CLR><CTRL-6>";                          <197>
00002 A$=" ERGIN ESME<2SPACE>VE<2SPACE>HA
      KAN ACIKGOZ TARAFINDAN YAPILMISTIR(
      C)1988 DENIZ SOFT."                      <090>
00003 FOR I=1 TO 73:S$=MID$(A$,I,18)           <017>
00004 PRINT "<CTRL-2><HOME><5DOWN><9RIGHT
      >";S$                                    <195>
00005 FOR L=0 TO 5:POKE Q,L+2:POKE Q,L+2:
      POKE Q,L+1:NEXT                          <233>
00006 IF I=1 AND PEEK(1234)<>5 THEN PRINT
       :PRINT "LUTFEN PROGRAMI DEGISTIRME
      YIN":SYS 64738                           <132>
00010 NEXT :POKE Q,0:POKE Q+1,0                <082>
00011 CLR:DIM F(10)                            <162>
00012 PRINT "<6DOWN><4RIGHT>TEKRAR BASLAM
      AK ICIN'Q'YA BASIN!":FOR G=1 TO 150
      0:NEXT :PRINT "<CLR>";                   <139>
00017 PRINT "<CTRL-6>":FOR J=1 TO 10:GET
      A$:NEXT                                  <143>
00020 PRINT " A**F**F**F**F**F**F**F**F**
      F**F**5<4SPACE>"                         <059>
00030 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                      <215>
00040 PRINT " G**********************
      **J<4SPACE>"                             <164>
00050 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B"           <235>
00060 PRINT " G**********************
      **J<4SPACE>"                             <184>
00070 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                      <255>
00080 PRINT " G**********************
      **J<4SPACE>"                             <204>
00090 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                      <019>
00100 PRINT " G**********************
      **J<4SPACE>"                             <224>
00110 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                      <039>
00120 PRINT " G**********************
      **J<4SPACE>"                             <244>
00130 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
```

```
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                          <059>
00140 PRINT " Q**********************
      **W<4SPACE>"                                 <008>
00150 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                          <079>
00160 PRINT " Q**********************
      **W<4SPACE>"                                 <028>
00170 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                          <099>
00180 PRINT " Q**********************
      **W<4SPACE>"                                 <048>
00190 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                          <119>
00200 PRINT " Q**********************
      **W<4SPACE>"                                 <068>
00210 PRINT " B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>
      B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE
      >B<2SPACE>B<2SPACE>B<2SPACE>B<4SPAC
      E>"                                          <139>
00220 PRINT " Z**E**E**E**E**E**E**E**E**
      E**X<5SPACE>"                                <141>
00230 PRINT "<CTRL-2>";                            <191>
00300 REM  BASLAMA                                 <126>
00310 X=0:Y=0:P=1106:T=55296+82                    <058>
00320 PRINT " <CTRL-2><RVSON>BASLAMA NOKT
      ASI SECIN<CRSR>":PRINT " <RVSON>SEC
      TIKTEN SONRA F1'E BASIN!<C=8>"               <225>
00330 O=P+(X*3)+(Y*40*2):POKE O,49                 <105>
00335 H=T+(X*3)+(Y*40*2)                           <110>
00340 GET A$                                       <040>
00350 IF A$="<DOWN>" AND Y<9 THEN POKE O,
      32:Y=Y+1:GOTO 330                            <052>
00360 IF A$="<UP>" AND Y>0 THEN POKE O,32
      :Y=Y-1:GOTO 330                              <094>
00370 IF A$="<RIGHT>" AND X<9 THEN POKE O
      ,32:X=X+1:GOTO 330                           <250>
00380 IF A$="<LEFT>" AND X>0 THEN POKE O,
      32:X=X-1:GOTO 330                            <036>
00390 IF A$="<F1>" THEN 400                        <103>
00395 GOTO 340                                     <149>
00400 U=1                                          <143>
00410 U=U+1:PRINT "<HOME><22DOWN><29SPACE
      >"                                           <154>
00420 PRINT " <CTRL-2><RVSON>HANGISINI SE
      CIYORSUNUZ?<8SPACE>"                         <070>
00440 IF X<=6 AND PEEK(O+9)=32 THEN POKE
      O+9,6:POKE O+10,49:F(1)=1                    <076>
00450 IF X>=3 AND PEEK(O-9)=32 THEN POKE
      O-9,6:POKE O-8,50:F(2)=1                     <108>
00460 IF Y>0 AND X>0 AND PEEK(O-83)=32 TH
      EN POKE O-83,6:POKE O-82,51:F(3)=1           <165>
00470 IF Y>0 AND X<9 AND PEEK(O-77)=32 TH
      EN POKE O-77,6:POKE O-76,52:F(4)=1           <132>
00480 IF Y<9 AND X<9 AND PEEK(O+83)=32 TH
      EN POKE O+83,6:POKE O+84,53:F(5)=1           <024>
00490 IF Y<9 AND X>0 AND PEEK(O+77)=32 TH
      EN POKE O+77,6:POKE O+78,54:F(6)=1           <207>
00491 IF F(1)=1 THEN POKE H+9,1:POKE H+10
      ,1                                           <139>
00492 IF F(2)=1 THEN POKE H-9,1:POKE H-8,
      1                                            <152>
00493 IF F(3)=1 THEN POKE H-82,1:POKE H-8
      3,1                                          <118>
00494 IF F(6)=1 THEN POKE H+77,1:POKE H+7
      8,1                                          <248>
00495 IF F(5)=1 THEN POKE H+83,1:POKE H+8
      4,1                                          <025>
00496 IF F(4)=1 THEN POKE H-77,1:POKE H-7
      6,1                                          <089>
00507 GET A$:IF A$="" THEN 500                     <254>
00510 IF A$="<F1>" AND F(1)=1 THEN 600             <197>
00520 IF A$="<F2>" AND F(2)=1 THEN 610             <231>
00530 IF A$="<F3>" AND F(3)=1 THEN 620             <132>
00540 IF A$="<F4>" AND F(4)=1 THEN 630             <164>
00550 IF A$="<F5>" AND F(5)=1 THEN 640             <064>
00560 IF A$="<F6>" AND F(6)=1 THEN 650             <096>
00564 IF A$="Q" THEN PRINT "<UP> EMINMISI
      NIZ (E-H)<14SPACE>";:GOTO 595                <068>
00565 GOTO 500                                     <017>
00570 PRINT "<UP> TIKANDINIZ YENI OYUN IC
      IN F1<5SPACE>":POKE O,I+128+48:POKE
       O+1,U+127+48                                <124>
00580 POKE H,0:POKE H+1,0:FOR D=1 TO 400:
      NEXT :POKE H,1:POKE H+1,1:FOR D=1 T
      O 800:NEXT                                   <075>
00585 GET A$:IF A$="" THEN 580                     <080>
00590 RUN                                          <124>
00595 GET A$:IF A$="E" THEN RUN                    <229>
00596 IF A$="H" THEN PRINT "<UP>":GOTO 42
      0                                            <195>
00597 GOTO 595                                     <097>
00598 GOTO 500                                     <050>
00600 GOSUB 700                                    <084>
00605 POKE O+9,48+I:POKE O+10,48+U:O=O+9:
      X=X+3:H=H+9:GOTO 800                         <166>
00610 GOSUB 700                                    <094>
00615 POKE O-9,48+I:POKE O-8,48+U:O=O-9:X
      =X-3:H=H-9:GOTO 800                          <225>
00620 GOSUB 700                                    <104>
00625 POKE O-83,48+I:POKE O-82,48+U:O=O-8
      3:X=X-1:Y=Y-1:H=H-83:GOTO 800                <180>
00630 GOSUB 700                                    <114>
00635 POKE O-77,48+I:POKE O-76,48+U:O=O-7
      7:X=X+1:Y=Y-1:H=H-77:GOTO 800                <148>
00640 GOSUB 700                                    <124>
00645 POKE O+83,48+I:POKE O+84,48+U:O=O+8
      3:X=X+1:Y=Y+1:H=H+83:GOTO 800                <239>
00650 GOSUB 700                                    <134>
00655 POKE O+77,48+I:POKE O+78,48+U:O=O+7
      7:X=X-1:Y=Y+1:H=H+77:GOTO 800                <215>
00700 IF F(1)=1 THEN POKE O+9,32:POKE O+1
      0,32:POKE H+9,5:POKE H+10,5                  <144>
00710 IF F(2)=1 THEN POKE O-9,32:POKE O-8
      ,32:POKE H-9,5:POKE H-8,5                    <093>
00715 FOR J=1 TO 1000:NEXT                         <130>
00720 IF F(3)=1 THEN POKE O-83,32:POKE O-
      82,32:POKE H-83,5:POKE H-82,5                <078>
00730 IF F(4)=1 THEN POKE O-77,32:POKE O-
      76,32:POKE H-77,5:POKE H-76,5                <031>
00740 IF F(5)=1 THEN POKE O+83,32:POKE O+
      84,32:POKE H+83,5:POKE H+84,5                <245>
00750 IF F(6)=1 THEN POKE O+77,32:POKE O+
      78,32:POKE H+77,5:POKE H+78,5                <198>
00760 RETURN                                       <054>
00800 IF U=9 THEN U=-1:I=I+1                       <014>
00810 IF I=10 AND U=0 THEN GOTO 840                <087>
00820 FOR V=0 TO 6:F(V)=0:NEXT                     <018>
00830 FOR J=1 TO 10:GET A$:NEXT :GOTO 410          <094>
00840 A$="TEBRIKLER YUZE ULASTINIZ CIKIS
      ICIN F1! ."                                  <066>
00845 POKE O,128+48:POKE O+1,128+48                <119>
00847 POKE H,0:POKE H+1,0:FOR D=1 TO 200:
      NEXT :POKE H,1:POKE H+1,1:FOR D=1 T
      O 600:NEXT                                   <064>
00850 FOR I=1 TO 41                                <109>
00860 PRINT "<HOME><DOWN><10RIGHT>";               <149>
00870 S$=MID$(A$,I,9)                              <194>
00880 PRINT S$                                     <184>
00890 GET  L$:IF L$="<F1>" THEN END                <108>
00900 FOR D=1 TO 60:NEXT :NEXT                     <238>
00910 GOTO 840                                     <196>
```

SÖZLÜK

HASAN ŞENOK

İşte size dil konusunda eğitici bir program. Bu program ile istediğiniz kelimeleri karşılıklı olarak girebilirsiniz. Program İngilizce-Türkçe ve Türkçe-İngilizce olarak hazırlanmışsa da, siz programı bir iki ufak değişiklikle ister Almanca-Türkçe, ister Telefon Defteri, isterseniz de Adres Defteri olarak kullanabilirsiniz. Bizim program burada bir sözlük gibi kullanılmıştır. Hatta bu sözlük size test bile uyguluyor. Tabii isterseniz Türkçe'den İngilizce'ye, isterseniz İngilizce'den Türkçe'ye...

Program İngilizce ve Türkçe olmak üzere 2 ana bölümden oluşuyor. İlk ekranda 1'e basarsanız İngilizce, 2'ye basarsanız Türkçe bölüm karşınıza gelecektir. Program arasında iki bölüm arasındaki geçişi sağlamak içinse "↑" tuşunu kullanabilirsiniz. Aslında bu yukarıya bakan ok işareti her "input" komutunda geçerlidir. Herhangi bir klavyeden bilgi alımı sırasında "↑" işaretini girerseniz program ana menüye döner. Program esas olarak disk için bazı değişikliklerle teyp için kullanılabilir.

Şimdi ufak bölümlerin kullanımına gelelim:

DİSKETE AKTARMA:

Yüklemek istediğiniz dosyanın disketini koyduktan sonra "return" tuşuna basın. Böylece karşınıza disketteki programımızın kullanabileceği dosyaların adları çıkacaktır. Bilgisayar bu dosyaları başındaki ünlem işaretinden tanır. Karşınıza çıkan soruya "E" cevabını verirseniz listede bulunmayan bir ismi dosya adı olarak girmeniz gerekir. Bu işlemden sonra hafızadaki bilgiler yeni bir dosya altında diskete aktarılır. Burada isimlerin "!" işaretsiz yazılması gerekir. Çünkü "!" kendiliğinden ismin başına eklenir. Eğer ilk soruya "H" cevabını verirseniz, bu directory'deki dosyalardan birine ekleme yapmak istediğiniz anlamına gelir. Dosyanın adını ünlemli olarak girdikten sonra bilgiler dosyaya eklenir ve ana menüye dönülür.

SÖZLÜK OKUMA:

Yine karşınıza disketteki dosyaların bir listesi çıkar ve okumak istediğiniz bir dosyanın adını ünlemli olarak girdikten sonra bilgiler hafızaya aktarılır. Sol üst köşede çıkan sayılar kaçıncı bilginin okunduğunu gösterir. İstenirse "↑" işareti ile çıkılır.

SÖZCÜK KAYIT:

Burada sözcükler ana bölüme göre istenirse İngilizce-Türkçe, istenirse de Türkçe-İngilizce olarak girilebilir. Burada önemli olan ";" işaretini kullanmamaktır. Çünkü "sequential" dosya okunurken bu koddan sonrası okunamaz. Herhangi bir "input"ta da "↑" işareti menüye döner.

SÖZCÜK ARAMA:

Yine bu arama İngilizce ve Türkçe olarak gerçekleştirilebilir. İstediğiniz kelimeyi yazdıktan sonra birkaç saniye sonra karşılığını görebilirsiniz. "↑" işareti burada da görevini yürütür.

DENEME TESTİ:

Burada kelimeler karışık olarak test şeklinde sorulur. Bilinemeyen bir kelime bir daha sorulur. "↑" işaretiyle istediğiniz soruda testi terketmek mümkündür. Menüye dönerken bir yüzde verilir. Eğer istenirse bir kelimenin kaç kere sorulacağı ayarlanabilir. Bunun için 2401.(İngilizce için) ve 3601.(Türkçe için) satırlardaki KAÇ(N)=1 değiştirilmelidir.

SÖZCÜK SİLME:

Direk Silme: Eğer sileceğiniz kelimeyi tüm olarak biliyorsanız bu seçeneği kullanın ve kelimeyi yazın. Böylece diğer yöntemle kelimeyi aramanıza gerek kalmayacaktır.

Görerek Silme: Burada kelimeler baştan itibaren 18'erlik gruplar halinde gösterilmektedir. Öbür gruba geçmek için "space"e, kelimeleri silmek içinse F1'e basın. Burada kelimelerin nereden nereye kadar silineceğini girin. Böylece grup halinde kelimeleri silebilirsiniz.

```
00000 PRINT "<CLR><6DOWN><10RIGHT><2DOWN>
      LUTFEN BEKLEYINIZ"                          <241>
00001 PRINT "<HOME><8DOWN><10RIGHT><2DOWN
      >DIZILER ACILIYOR":CR$=CHR$(13):DA=
      .:S=.:I=.:N=.                               <013>
00005 DIM AL$(1000),TU$(1000),KAC(1000):P
      OKE 53280,0:POKE 53281,0:SAYAC=-1:G
      OSUB 9900                                   <248>
00010 S=4:DA=0:PRINT "<CLR><4DOWN><C=6>":
      GOSUB 5000                                  <064>
00011 GET A$:ON VAL(A$)GOTO 1000,3000             <173>
00012 GOTO 11                                     <206>
00100 DATA "TASARLAYAN VE YAZAN","HASAN S
      ENOK","<4DOWN>1-INGILIZCE TURKCE"           <238>
00110 DATA "<3DOWN>2-TURKCE INGILIZCE"            <192>
01000 S=6:PRINT "<CLR>";:PRINT TAB(15);"I
      NGILIZCE<DOWN>":DA=9:GOSUB 5000             <147>
01025 GET A$:IF A$="↑" THEN 3000                  <049>
01026 IF VAL(A$)<1 OR VAL(A$)>6 THEN 1025         <211>
01030 ON VAL(A$)GOSUB 1800,1200,1600,2000
      ,2400,2600                                  <100>
01040 GOTO 1000                                   <220>
01200 FLAG=0:S=2:PRINT "<CLR>":DA=6:GOSUB
       5000                                       <033>
01221 GET A$:IF A$<>CHR$(13) THEN 1221            <116>
01222 S=1:PRINT "<CLR>":DA=8:GOSUB 5000           <050>
01223 PRINT "<CLR>":SYS 49152:INPUT "OKUN
      ACAK DOSYANIN ADI";FILE$                    <122>
01224 IF  FILE$="↑" THEN FILE$="":RETURN          <084>
01230 OPEN 2,8,2,FILE$+",S,R":I=0                 <252>
01240 INPUT#2,AL$(I)                              <240>
01241 IF  ST<>0 THEN GOTO 1250                    <080>
01242 INPUT#2,TU$(I)                              <150>
01243 I=I+1:PRINT "<HOME>"I:GOTO 1240             <088>
01250 CLOSE 2:SAYAC=I-1:RETURN                    <150>
01600 REM **SOZCUK KAYIT**.                       <148>
01601 Z=SAYAC+1                                   <250>
01650 INPUT "<CLR>INGILIZCE";AL$(Z):INPUT
       "<DOWN>TURKCE";TU$(Z)                      <029>
01660 IF AL$(Z)="↑" OR TU$(Z)="↑"  THEN A
      L$(Z)="":TU$(Z)="":SAYAC=Z-1:RETURN         <174>
01670 Z=Z+1:IF Z>1000 THEN "HAFIZADA YER
      YOK":Z=Z-1                                  <008>
01680 GOTO 1650                                   <086>
01800 PRINT "<CLR><4DOWN>":S=2:DA=4:GOSUB
       5000                                       <197>
01801 GET  A$:IF A$<>CHR$(13) THEN 1801           <198>
01802 FLAG=0:PRINT "<CLR>":SYS 49152              <014>
01804 PRINT CHR$(13);"YENI DOSYA ACMAK IS
      TIYOR MUSUNUZ? (E/H)"                       <053>
01805 GET A$:IF A$="" THEN 1805                   <211>
01808 IF A$<"E" THEN  FLAG=1                      <107>
01810 INPUT "DOSYA'NIN ADINI GIRINIZ";FIL
      E$:IF  FLAG  THEN  1840                     <120>
01815 OPEN 2,8,2,"@0:!"+FILE$+",S,W":GOTO
       1870                                       <011>
01840 OPEN 2,8,2,"@0:"+FILE$+",A"                 <178>
01870 FOR N=0 TO SAYAC                            <233>
01880 PRINT#2,AL$(N);CR$;TU$(N)                   <165>
01890 NEXT N:CLOSE 2:RETURN                       <218>
01900 DATA "<2SPACE><DOWN>DISKETI HAZIRLA
      YIN","<DOWN>RETURN TUSUNA BASIN"            <248>
02000 INPUT "<CLR><RIGHT><2DOWN><C=6>INGI
      LIZCE";IN$:IF IN$="↑" THEN RETURN           <234>
02010 FOR I=0 TO SAYAC                            <077>
02020 IF AL$(I)=IN$ THEN PRINT "<CLR>TURK
      CE:";TU$(I):GOSUB 6000:GOTO 2000            <058>
02021 NEXT                                        <253>
02030 PRINT "<CLR>SOZLUKTE KAYITLI DEGIL"
      :GOSUB 6000:GOTO 2000                       <113>
02400 F=1:PU=0:PRINT "<CLR><10RIGHT><DOWN
      >"                                          <184>
02401 FOR N=0 TO SAYAC:KAC(N)=1                   <013>
02402 NEXT N                                      <240>
02410 PRINT "<CLR><8DOWN>SORU"F;                  <027>
02413 FOR L=0 TO N:IF KAC(L)>0 THEN 2415          <198>
02414 NEXT L:PRINT "SORULACAK KELIME KALM
      ADI":GOSUB 6000:GOTO 2550                   <235>
02415 SEC=INT(RND(1)*(N+1))                       <249>
02416 IF KAC(SEC)=0 THEN 2415                     <117>
02418 KAC(SEC)=KAC(SEC)-1                         <049>
02419 PRINT AL$(SEC);" KELIMESININ KARSIL
      IGI";"<2SPACE>";                            <119>
02420 CEV$="":INPUT CEV$:IF CEV$="↑" THEN
       GOTO 2550                                  <193>
02530 IF CEV$=TU$(SEC) THEN PRINT "BRAVO"
      :GOSUB 6000:F=F+1:PU=PU+1:GOTO 2410         <208>
02540 PRINT "YANLIS CEVAP","DOGRUSU ";TU$
      (SEC)                                       <156>
02545 GOSUB 6000:F=F+1:KAC(SEC)=KAC(SEC)+
      1:GOTO 2410                                 <226>
02550 IF F=1 THEN 2560                            <028>
02555 PRINT "<CLR>DEGERLENDIRME:",PU;"/";
      F-1,"%";INT(PU/(F-1)*100)                   <155>
02560 GOSUB 6000:RETURN                           <187>
02600 PRINT "<CLR><5SPACE><RVSON>D<RVSOFF
      >IREK SILME"                                <132>
02601 PRINT "<DOWN><5SPACE><RVSON>G<RVSOF
      F>ORerek SILME"                             <252>
02603 GET  A$:IF A$="" THEN 2603                  <148>
02604 IF  A$="G" THEN 6100                        <022>
02605 INPUT "<CLR>INGILIZCE";AR$                  <078>
02610 IF AR$="↑" THEN RETURN                      <152>
02620 FOR I=0 TO SAYAC                            <181>
02630 IF AR$=AL$(I) THEN 2650                     <199>
02640 NEXT I:PRINT "KAYITTA YOK":GOSUB 60
      00:GOTO 2605                                <190>
02650 FOR N=I TO SAYAC                            <030>
02660 AL$(N)=AL$(N+1):TU$(N)=TU$(N+1)             <236>
02670 NEXT N:SAYAC=SAYAC-1:GOTO 2600              <176>
02800 DATA "<10DOWN>DISKETI YERINE YERLES
      TIRIN"                                      <144>
02810 DATA "<DOWN>RETURN TUSUNA BASIN"            <091>
02820 DATA "<CLR><10DOWN>YUKLENIYOR"              <104>
02830 DATA "<RIGHT>1-DISKETE AKTARMA","<2
      DOWN>2-SOZLUK OKUMA","<2DOWN>3-SOZC
      UK KAYIT","<2DOWN>4-SOZCUK ARAMA","
      <2DOWN>5-DENEME TESTI","<2DOWN>6-SO
      ZCUK SILME"                                 <162>
03000 PRINT "<CLR>";:PRINT TAB(17);"TURKC
      E<DOWN>":S=6:DA=9:GOSUB 5000                <216>
03025 GET A$:IF A$="↑" THEN 1000                  <143>
03026 IF VAL(A$)<1 OR VAL(A$)>6 THEN 3025         <193>
03030 ON VAL(A$)GOSUB 1800,1200,3400,3200
      ,3600,3800                                  <235>
03040 GOTO 3000                                   <202>
03200 INPUT "<CLR><RIGHT><2DOWN><C=6>TURK
      CE:";IN$:IF IN$="↑" THEN RETURN             <033>
03201 Z=SAYAC+1                                   <070>
03210 FOR I=0 TO SAYAC                            <007>
03220 IF TU$(I)=IN$ THEN PRINT "<CLR>INGI
      LIZCE:";AL$(I):GOSUB 6000:GOTO 3200         <088>
03221 NEXT I                                      <001>
03230 PRINT "<CLR>SOZLUKTE KAYITLI DEGIL"
      :GOSUB 6000:GOTO 3200                       <063>
03400 REM **SOZCUK KAYIT**                        <170>
03401 Z=SAYAC+1                                   <016>
03450 INPUT "<CLR>TURKCE:";TU$(Z):INPUT "
      <DOWN>INGILIZCE:";AL$(Z)                    <116>
03460 IF AL$(Z)="↑" OR TU$(Z)="↑"  THEN A
      L$(Z)="":TU$(Z)="":SAYAC=Z-1:RETURN         <196>
03470 Z=Z+1:IF Z>1000 THEN "HAFIZADA YER
      YOK":Z=Z-1                                  <030>
03480 GOTO 3450                                   <102>
03600 F=1:PU=0:PRINT "<CLR><10RIGHT><DOWN
      >"                                          <114>
03601 FOR N=0 TO SAYAC:KAC(N)=1                   <199>
03602 NEXT N                                      <170>
03610 PRINT "<CLR><8DOWN>SORU"F;                  <213>
03613 FOR L=0 TO N:IF KAC(L)>0 THEN 3615          <168>
03614 NEXT L:PRINT "SORULACAK KELIME KALM
      ADI":GOSUB 6000:GOTO 2550                   <165>
03615 SEC=INT(RND(1)*(N+1))                       <179>
03616 IF KAC(SEC)=0 THEN 3615                     <037>
03618 KAC(SEC)=KAC(SEC)-1                         <235>
03619 PRINT TU$(SEC);" KELIMESININ KARSIL
      IGI";"<2SPACE>";                            <090>
03620 CEV$="":INPUT CEV$:IF CEV$="↑" THEN
```

```
      2550                                          <137>
03630 IF CEV$=AL$(SEC) THEN PRINT "BRAVO"
      :GOSUB 6000:F=F+1:PU=PU+1:GOTO 3610           <131>
03640 PRINT "YANLIS CEVAP","DOGRUSU ";AL$
      (SEC):GOSUB 6000:F=F+1:KAC(SEC)=KAC
      (SEC)+1                                       <179>
03650 GOTO 3610                                     <178>
03800 PRINT "(CLR)(5SPACE)(RVSON)D(RVSOFF
      )IREK SILME"                                  <060>
03801 PRINT "(DOWN)(5SPACE)(RVSON)G(RVSOF
      F)ORE REK SILME"                              <180>
03803 GET  A$:IF A$="" THEN 3803                    <237>
03804 IF  A$="G" THEN 6100                          <206>
03805 INPUT "(CLR)TURKCE:";AR$                      <062>
03810 IF AR$="↑" THEN RETURN                        <080>
03820 FOR I=0 TO SAYAC                              <109>
03830 IF AR$=TU$(I) THEN 3850                       <083>
03840 NEXT I:PRINT "KAYITTA YOK":GOSUB 60
      00:GOTO 3805                                  <140>
03850 FOR N=I TO SAYAC                              <216>
03860 AL$(N)=AL$(N+1):TU$(N)=TU$(N+1)               <166>
03870 NEXT :SAYAC=SAYAC-1:GOTO 3800                 <196>
04999 END                                           <175>
05000 RESTORE:IF  DA=.GOTO 5018                     <074>
05010 FOR I=1 TO DA:READ A$:NEXT                    <170>
05018 READ A$:I=(40-LEN(A$))/2:C=LEN(A$)            <073>
05020 FOR N=1 TO C:B$=MID$(A$,N,1):PRINT
      TAB(I);B$;                                    <158>
05024 IF ASC(B$)>32 AND ASC(B$)<128 THEN
      PRINT TAB(I);"R(LEFT)";                       <048>
05026 SYS 49261:NEXT :PRINT " ";CR$:SYS 4
      9261:S=S-1:IF S<>.GOTO 5018                   <111>
05030 RETURN                                        <006>
06000 FOR T=1 TO 2000:NEXT :RETURN                  <012>
06100 BA=.:A=1                                      <071>
06105 PRINT "(CLR)VERI GIRMEK ICIN F1'E B
      ASIN"                                         <196>
06110 FOR I=BA  TO  BA+18                           <235>
06120 IF  I>SAYAC  THEN  A=.:GOTO 6150              <173>
06130 PRINT I;AL$(I);TAB(20);TU$(I)                 <117>
06140 NEXT :BA=BA+18                                <057>
06150 PRINT "(RVSON)DEVAM ICIN SPACE'E BA
      SIN(RVSOFF)"                                  <047>
06160 GET  A$:IF  A$="" THEN 6160                   <212>
06170 IF  A$="(F1)" THEN 6200                       <071>
06175 IF  A$="↑" THEN RETURN                        <129>
06180 IF  A$=" "  AND  A=1  THEN 6105               <026>
06190 IF  A$<>" "  THEN  6160                       <006>
06195 RETURN                                        <157>
06200 INPUT  "BASLANGIC";BA                         <193>
06210 INPUT  "BITIS";BI                             <200>
06220 IF  BA<0  OR  BI>SAYAC  THEN 6200             <109>
06230 FOR N=BA TO SAYAC                             <139>
06240 AL$(N)=AL$(BI+N-BA+1):TU$(N)=TU$(BI
      +N-BA+1)                                      <034>
06250 NEXT N:SAYAC=SAYAC-(BI-BA+1):RETURN           <078>
09900 RESTORE:FOR I=1 TO 15:READ A$:NEXT            <115>
09910 FOR N=49152 TO 49302:READ A:POKE N,
      A:NEXT N:RETURN                               <056>
10000 DATA  169,101,133,187,169,192,133,1
      88                                            <239>
10005 DATA  169,6,133,183,169,8,133,186             <226>
10010 DATA  169,96,133,185,32,213,243,165           <026>
10015 DATA  186,32,180,255,165,185,32,150           <039>
10020 DATA  255,169,0,133,144,160,3,132             <163>
10025 DATA  251,32,165,255,133,252,164,14
      4                                             <089>
10030 DATA  208,47,32,165,255,164,144,208           <016>
10035 DATA  40,164,251,136,208,233,166,25
      2                                             <221>
10040 DATA  32,205,189,169,32,32,210,255            <141>
10045 DATA  32,165,255,166,144,208,18,170           <191>
10050 DATA  240,6,32,210,255,76,72,192              <174>
10055 DATA  169,13,32,210,255,160,2,208             <034>
10060 DATA  198,32,66,246,96,36,58,33               <028>
10065 DATA  42,61,83,0,0                            <120>
10100 DATA  169,128,141,1,212,169,33,141            <007>
10105 DATA  4,212,169,0,141,5,212,169               <008>
10110 DATA  33,141,6,212,169,15,141,24              <150>
10115 DATA  212,162,0,160,28,202,208,253            <200>
10120 DATA  136,208,250,169,0,141,4,212             <251>
10125 DATA  96,0                                    <166>
```

AJANDA

MÜJDAT ACUNBAY

İşte size gün gün yapacaklarınızı hatırlatacak, istediğiniz telefon numaralarını güvenle saklayacak, istendiğinde şehirlerarası telefon kodlarını sunacak bir program. Programın özellikleri bu kadarla da bitmiyor. Günlük not alma bölümünü daha başka amaçlar için de kullanmak mümkün. Örneğin günlük yazımı... Çünkü programın bu bölümü 5000 karaktere kadar istenilen her yazıyı disketinize kayıt edebiliyor. Ayrıca programda bazı değişiklikler yaparak yazdıklarınızı printere aktarmak da mümkün.

Programı yazıp çalıştırdığınızda beş bölümlük bir menü göreceksiniz. Bu bölümleri kısaca açıklayalım.

1) NOT ALMA: Bu bölümde size not alacağınız tarih soruluyor. Tarihi yazıp 'RETURN' tuşuna bastığınızda, program sizden notunuzu girmenizi bekleyecek. Yanlış yazım durumunda 'DEL' tuşunu (sağ üst köşedeki tuş) kullanın. Yazma işlemini bitirdiğinizde 'RETURN' tuşuna basın (bu sırada disketiniz takılı olmalı).

2) ALINAN NOTU GÖRME: Bu bölümü seçerseniz 'notunu görmek istediğiniz tarih' sorusuyla karşılaşacaksınız. Tarihi, kayıt ederken verdiğiniz şekilde ve eksiksiz girmelisiniz. Aksi halde notunuza ulaşmanız imkansız. Tarihi girdikten sonra bir süre bekleyeceksiniz (bu süre not uzunluğuna göre değişir). Ana menüye ulaşmanız için bir tuşa basmanız yeterli olacak.

3) TELEFON KODLARI: Şehirlerarası telefon kodlarını hatırlamakta bu bölüm size yardımcı olacaktır.

4) İSİM-ADRES-TELEFON (KAYIT): Bu bölümü kullanarak 500'e kadar kişinin isim, adres ve telefon numaralarını diskete dosyalayabilirsiniz. (Programın ilk satırındaki 'DIM' komutunda değişiklik yaparak sınırı, yani 500'ü biraz daha arttırmak mümkün.)

5) İSİM-ADRES-TELEFON (ARAMA): 4. bölümde yaptığınız kayıtlara ulaşmak istediğinizde bu bölümü seçin ve telefonunu ya da adresini istediğiniz şahsın ismini eksiksiz verin. Eğer bütün kayıtları görmek isterseniz isim yerine 'HELP' yazın. Böylece sırasıyla bütün kayıtları görebilirsiniz. (Her şahıstan sonra bir diğerine geçiş için herhangi bir tuşa basın.) Ana menüye dönüş için, şahıs ismi sorulduğunda ' ← ' girin.

Şimdi de program satırının ana hatlarıyla incelenmesine geçelim.

10 -100: Menü
100-300: 1. bölüm
300-500: 2. bölüm
500-700: 3. bölüm
700-800: 4. bölüm
800- : 5. bölüm

NOT

1) 3. Bölümü kullanmak istemeyen arkadaşlar, 500-700 ve 1000-1070 arasındaki satırları yazmayabilirler.

2) 4. Bölümde şahıslara ait bilgilerin yazımı bittiğinde, isim yerine ' ← ' girerseniz, diskete kayıt işlemi başlar.

```
00001 REM                                    <063>
00002 REM  ********************              <045>
00003 REM  *                  *              <052>
00004 REM  * MUJDAT ACUNBAY  *              <200>
00005 REM  *  29 OCAK 1988   *              <202>
00006 REM  *                  *              <055>
00007 REM  ********************              <050>
00008 REM                                    <070>
00009 CLR:DIM  N$(5000),I$(3,500)            <037>
00010 POKE  53281,0:POKE  53280,0            <009>
00015 PRINT "<CLR><7DOWN><CTRL-8><10RIGHT
      >*** M<2SPACE>E<2SPACE>N<2SPACE>U *
      **"                                    <008>
00017 PRINT                                  <119>
00020 PRINT TAB(8)"<C=3>1)<CTRL-4>BIR GUN
       ICIN NOT ALMAK":PRINT TAB(8)"<C=3>
      2)<CTRL-4>"TAB(8)"ALINAN NOTU GORME
      K                                      <227>
```

```
00025 PRINT TAB(8)"<C=3>3)<CTRL-4>SEHIRLE
      RARASI TEL. KODLARI"                    <233>
00030 PRINT TAB(8)"<C=3>4)<CTRL-4>ISIM-AD
      RES-TEL-NOT(KAYIT)"                     <058>
00035 PRINT TAB(8)"<C=3>5)<CTRL-4>ISIM-AD
      RES-TEL-NOT(ARAMA)"                     <235>
00040 GET DD$:IF DD$="" THEN 40               <117>
00050 D=VAL(DD$):IF D<1 OR D>5 THEN 40        <133>
00055 POKE 53281,1:POKE 53280,1:PRINT "<C
      LR>"                                    <223>
00060 ON DGOTO 100,300,500,700,800            <173>
00100 PRINT TAB(5)"<CTRL-3>SORULACAK TARI
      HI GUN-AY-YIL":PRINT TAB(5)"SEKLIND
      E VERIN !"                              <050>
00110 PRINT "<C=7><RVSON>ORNEK :<RVSOFF><
      CTRL-8>29-01-1988"                      <006>
00120 PRINT "<CTRL-6>NOTUNU GIRECEGINIZ T
      ARIHI VERIN":INPUT  TR$                 <102>
00125 IF TR$="" OR LEN(TR$)<>10 THEN PRIN
      T "<3UP>":GOTO 120                      <121>
00130 GN=VAL(LEFT$(TR$,2)):AY=VAL(MID$(TR
      $,4,2)):YL=VAL(RIGHT$(TR$,2))           <133>
00135 IF GN<1 OR GN>31 OR AY<1 OR AY>12 O
      R YL<1 THEN PRINT "<3UP>":GOTO 120      <135>
00140 PRINT "<CLR><DOWN><C=7>NOTUNUZU YAZ
      ABILIRSINIZ !<CTRL-6>"                  <247>
00145 U=U+1                                   <113>
00150 GET N$(U):IF N$(U)="" THEN 150          <030>
00155 IF N$(U)=CHR$(13) THEN 170              <069>
00156 IF N$(U)=CHR$(20) THEN PRINT "<LEFT
      > <LEFT>";:U=U-1:GOTO 150               <171>
00160 PRINT N$(U);:GOTO 145                   <239>
00170 PRINT :PRINT "<CTRL-4><3SPACE>VERIL
      ERDE HATA VAR MI? (E/H)                 <083>
00180 GET EH$:IF EH$="" THEN 180              <058>
00190 IF EH$="E" THEN 100                     <148>
00200 TR$="0:"+TR$+",S,W"                     <111>
00210 OPEN 5,8,8,TR$                          <039>
00220 PRINT#5,U                               <083>
00230 FOR I=1 TO U:PRINT#5,N$(I);             <175>
00235 NEXT I:CLOSE 5                          <067>
00240 RUN                                     <026>
00300 PRINT TAB(5)"<CTRL-3>SORULACAK TARI
      HI GUN-AY-YIL":PRINT TAB(5)"SEKLIND
      E VERIN !"                              <252>
00310 PRINT "<C=7><RVSON>ORNEK :<RVSOFF><
      CTRL-8>29-01-1988"                      <208>
00320 PRINT "<CTRL-6>NOTUNU ISTEDIGINIZ T
      ARIHI GIRIN":INPUT TR$                  <134>
00330 IF TR$="" OR LEN(TR$)<>10 THEN PRIN
      T "<3UP>":GOTO 320                      <136>
00335 GN=VAL(LEFT$(TR$,2)):AY=VAL(MID$(TR
      $,4,2)):YL=VAL(RIGHT$(TR$,2))           <084>
00340 IF GN<1 OR GN>31 OR AY<1 OR AY>12 O
      R YL<1 THEN PRINT "<3UP>":GOTO 320      <214>
00375 RR$="0:"+TR$+",S,R"                     <240>
00380 OPEN 5,8,8,RR$                          <207>
00390 INPUT#5,U                               <175>
00400 FOR I=1 TO U:GET #5,N$(I):NEXT I        <138>
00405 CLOSE 5                                 <194>
00410 PRINT "<CLR><DOWN><CTRL-3>"TR$" TAR
      IHINE AIT NOTUNUZ :<DOWN>"              <016>
00420 FOR I=1 TO U:PRINT "<C=7>"N$(I);        <114>
00430 IF I<>840 AND I<>1680 AND I<>2520 A
      ND I<>3360 AND I<>4200 THEN NEXT I:
      GOTO 480                                <098>
00440 PRINT "<CTRL-5>DIGER SAYFAYA GECMEK
       ICIN 'RETURN'"                         <110>
00450 GET HH$:IF HH$="" OR HH$<>CHR$(13)
      THEN 450                                <223>
00460 PRINT "<CLR>":NEXT I                    <218>
00480 GET Q$:IF Q$="" THEN 480                <077>
00490 RUN                                     <022>
00500 RESTORE:QS=0:INPUT "<CLR><CTRL-3>YO
      RE ISMINI GIRIN";WD$:IF WD$="" THEN
       500                                    <063>
00510 IF WD$="HELP" THEN QS=1                 <025>
00515 IF WD$="←" THEN RUN                     <009>
00520 FOR I=1 TO 274:READ YY$,YX$             <042>
00530 IF YY$=WD$ OR QS=1 THEN PRINT "<CLR
      ><7DOWN><3RIGHT><C=7>";YY$".........
      .."YX$:GOTO  550                        <230>
00540 NEXT I:GOTO 500                         <221>
00550 GET AQ$:IF AQ$="" THEN 550              <044>
00560 IF QS=1 THEN NEXT I                     <170>
00570 GOTO 500                                <022>
00700 X$(1)="<CTRL-6>ADI SOYADI.:":X$(2)=
      "<C=7>ADRESI.....:":X$(3)="<C=3>TEL
      EFONU...:"                              <045>
00710 J=J+1:PRINT "<CLR><5DOWN>":PRINT "<
      CTRL-4>"J".SAHIS ICIN<DOWN>"            <207>
00720 FOR I=1 TO 3:PRINT TAB(5)X$(I);:INP
      UT I$(I,J):PRINT :IF I$(I,J)="←" TH
      EN 740                                  <154>
00725 NEXT I                                  <045>
00730 IF J<>500 THEN 710                      <027>
00735 J=J-1                                   <006>
00740 OPEN 6,8,6,"0:TELEFON,S,W"              <199>
00750 PRINT#6,J                               <016>
00760 FOR I=1 TO J:PRINT#6,I$(1,I);CHR$(1
      3),;I$(2,I);CHR$(13);I$(3,I):NEXT I     <247>
00762 CLOSE 6:RUN                             <037>
00765 PRINT "<CLR><5DOWN>"                    <090>
00800 X$(1)="<CTRL-6>ADI SOYADI.:":X$(2)=
      "<C=7>ADRESI.....:":X$(3)="<C=3>TEL
      EFONU...:"                              <043>
00810 PRINT "<CLR><C=7>TELEFONUNU ISTEDIG
      INIZ SAHSIN":PRINT "ISIM VE SOYADI"
      ;                                       <157>
00815 INPUT AD$:IF AD$="" THEN 810            <090>
00820 IF AD$="←" THEN RUN                     <140>
00830 OPEN 6,8,6,"0:TELEFON,S,R"              <226>
00840 INPUT#6,J                               <028>
00850 FOR I=1 TO J:INPUT#6,I$(1,I),I$(2,I
      ),I$(3,I):IF I$(1,I)=AD$ THEN 865       <047>
00860 NEXT I:IF AD$<>"HELP" THEN CLOSE 6:
      GOTO 810                                <083>
00865 CLOSE  6:PRINT "<CLR><5DOWN>":IF AD
      $="HELP" THEN 900                       <252>
00870 FOR H=1 TO 3:PRINT TAB(5)X$(H)"<CTR
      L-1> ";:PRINT I$(H,I):PRINT :NEXT H     <204>
00880 GET Y$:IF Y$="" THEN 880                <166>
00890 GOTO 810                                <128>
00900 FOR H=1 TO J:PRINT "<CLR><5DOWN>":F
      OR N=1 TO 3:PRINT  TAB(5)X$(N)"<CTR
      L-1> "I$(N,H):PRINT :NEXT N             <070>
00920 GET S$:IF S$="" THEN 920                <057>
00930 NEXT H:GOTO 810                         <158>
01000 DATA "ADANA","711","ADAPAZARI","261
      1","ADIYAMAN","8781","AFSIN","7796"     <236>
01001 DATA "AFYON","4911","AGRI","0271","
      AKCAABAT","041","AKCAKOCA","4614"       <218>
01002 DATA "AKHISAR","5581","AKSARAY","48
      11","AKSEHIR","3461","AKYAZI","2621
      "                                       <126>
01003 DATA "ALANYA","3231","ALAPLI","3888
      ","ALASEHIR","6451","ALIAGA","5436"     <047>
01004 DATA "AMASRA","3895","AMASYA","3781
      ","ANKARA","4","ANTAKYA","8911"         <046>
01005 DATA "ANTALYA","311","ARAKLI","0426
      ","ARAPGIR","8279","ARDAHAN","0223"     <197>
01006 DATA "ARDESEN","0565","ARSIN","0428
      ","ARHAVI","0576","ARTVIN","0581"       <254>
01007 DATA "ASKALE","0195","AVANOS","4861
      ","AVCILAR","1881","AYAS","4521"        <121>
01008 DATA "AYDIN","6311","AYVALIK","6631
      ","BABAESKI","1821","BAFRA","3751"      <206>
01009 DATA "BALA","4526","BALIKESIR","661
      ","BANDIRMA","1981","BARTIN","3891"     <118>
01010 DATA "BATMAN","8391","BAYINDIR","54
      68","BAYRAMOGLU","1993","BERGAMA","
      5411"                                   <000>
01011 DATA "BESNI","8791","BESBINEVLER","
      4633","BEYPAZARI","4581","BIGA","19
      76"                                     <246>
01012 DATA "BILECIK","2291","BINGOL","818
      1","BISMIL","8365","BITLIS","8491"      <197>
01013 DATA "BODRUM","6141","BOLU","4611",
```

```
      "BOLVADIN","4961","BOYABAT","3765"  <214>
01014 DATA "BOZUYUK","2295","BURDUR","325
      1","BURHANIYE","6731","BURSA","241" <179>
01015 DATA "B.CEKMECE","1883","CEYHAN","7
      321","CIHANBEYLI","3432"            <243>
01016 DATA "CANAKKALE","1961","CANKIRI","
      4671","CARSAMBA","3741","CATALCA","
      1883"                               <164>
01017 DATA "CAYELI","0561","CERKEZKOY","1
      856","CESME","5493","ILICA","5493"  <040>
01018 DATA "CINE","6337","CORLU","1851","
      CORUM","4691","CUMRA","3427"        <009>
01019 DATA "DATCA","6145","DEMIRCI","5586
      ","DENIZLI","6211","DEVREK","3846"  <071>
01020 DATA "DIKILI","5419","DINER","4971"
      ,"DIYARBAKIR","831","D.BEYAZIT","02
      78"                                 <237>
01021 DATA "DORTYOL","8891","DURSUNBEY","
      6751","DUZCE","2651","EDIRNE","1811
      "                                   <083>
01022 DATA "EDREMIT","6711","EGRIDIR","32
      81","ELAZIG","811","ELBISTAN","7791
      "                                   <003>
01023 DATA "ELESKIRT","0273","ELMALI","32
      28","ERDEK","1989","ERGANI","8371"  <140>
01024 DATA "ERZINCAN","0231","ERZURUM","0
      11","ESKISEHIR","221","FATSA","3721
      "                                   <045>
01025 DATA "FETHIYE","6151","FINDIKLI","0
      567","FINIKE","3225","FOCA","5431"  <089>
01026 DATA "GAZIANTEP","851","GAZIPASA","
      3236","GEBZE","1991","GELIBOLU","18
      91"                                 <247>
01027 DATA "GEMEREK","4774","GEMLIK","251
      1","GERMENCIK","6323","GERZI","3768
      "                                   <083>
01028 DATA "GIRESUN","0511","GOLCUK","219
      1","GOLMARMARA","5585","GOLPAZARI",
      "2296"                              <202>
01029 DATA "GONEN","1985","GULSEHIR","486
      6","GUMUSHANE","0531","GURPINAR","0
      627"                                <196>
01030 DATA "HACIBEKTAS","4867","HAKKARI",
      "0681","HAVRAN","6781","HAVSA","181
      6"                                  <198>
01031 DATA "HAVZA","3684","HENDEK","2631"
      ,"HEREKE","2161","HINIS","0182"     <026>
01032 DATA "HOPA","0571","HORASAN","0184"
      ,"ISPARTA","327","INCIRLIOVA","6321
      "                                   <174>
01033 DATA "INEGOL","2531","ISKENDERUN","
      8811","ISLAHIYE","8611","ISTANBUL",
      "1"                                 <092>
01034 DATA "IZMIR","51","IZMIT","211","IZ
      NIK","2527","KADIHAN","3444"        <140>
01035 DATA "K.MARAS","771","KAMAN","4549"
      ,"KAPIKULE","1818","KARABUK","4631" <214>
01036 DATA "KARACABEY","2551","EREGLI","3
      881","KARAMAN","3431","KARAMURSEL",
      "2181"                              <066>
01037 DATA "KARAPINAR","3449","KARS","021
      1","KASTAMONU","4651","KAS","3226"  <207>
01038 DATA "KAYSERI","351","KEMALPASA","5
      481","KEMER","3214","K.BURGAZ","183
      9"                                  <235>
01039 DATA "KESKIN","4545","KESAN","1841"
      ,"KIRIKKALE","4591","KIRKAGAC","558
      8"                                  <199>
01040 DATA "KIRLARELI","1871","KIRSEHIR",
      "4871","KIZILCIHAMAM","4531"        <120>
01041 DATA "KIZILTEPE","8422","KILIMLI","
      3821","KILIS","8691","KONYA","331"  <211>
01042 DATA "KONYAEREGLI","3451","KORKUTEL
      I","3223","KOZAN","7341","KOZLU","3
      823"                                <172>
01043 DATA "KOYCEGIZ","6114","KULA","6447
      ","KUSADASI","6361","KUYUCAK","6334
      "                                   <162>
01044 DATA "KUTAHYA","2311","LULEBURGAZ",
      "1831","M.ADASI","1984","MALATYA","
      8211"                               <032>
01045 DATA "MALKARA","1867","MANAVGAT","3
      211","MANISA","5511","MANYAS","1988
      "                                   <178>
01046 DATA "MARDIN","8411","MARMARIS ","6
      121","MENEMEN","5421","MERSIN","471
      1"                                  <093>
01047 DATA "MERZIFON","4711","MILAS","613
      1","MUCUR","4875","MUGLA","6111"    <000>
01048 DATA "M.KEMALPASA","2541","MUS","02
      51","MUT","7561","NALLIHAN","4585"  <069>
01049 DATA "NAZILLI","6371","NEVSEHIR","4
      851","NIGDE","4831","NIKSAR","4757" <067>
01050 DATA "NIZIP","8681","OF","0441","OL
      TU","0191"                          <250>
01051 DATA "ORDU","3711","ORHANGAZI","256
      1","OSMANIYE","7311","ODEMIS","5491
      "                                   <152>
01052 DATA "PASINLER","0187","PATNOS","02
      76","PAZARCIK","0563","PERSEMBE","3
      717"                                <199>
01053 DATA "PINARBASI","3581","PINARHISAR
      ","1875","POLATLI","4571"           <039>
01054 DATA "REYHANLI","8971","RIZE","0541
      ","SAFRANBOLU","4641","SALIHLI","64
      41"                                 <014>
01055 DATA "SAMANDAG","8981","SAMSUN","36
      1","SANDIKLI","4991","SARAY","1858" <070>
01056 DATA "SARAYKOY","6255","SARAYONU","
      3447","SARIKAMIS","0229","SELCUK","
      5451"                               <215>
01057 DATA "SERIK","3221","SEYDISEHIR","3
      471","SIIRT","8441","SILIFKE","7591
      "                                   <244>
01058 DATA "SILIVRI","1887","SIMA","2381"
      ,"SINCAN","4513","SINE","1992"      <199>
01059 DATA "YALVAC","3276","YATAGAN","611
      8","YENISEHIR","2521","YERKOY","487
      6"                                  <011>
01060 DATA "SORGUN","4735","SOKE","6351",
      "SULUOVA","3787"                    <058>
01061 DATA "SUNGURLU","4557","SUSURLUK","
      6791","SUSEHRI","4781","SURMENE","0
      436"                                <071>
01062 DATA "S.KOCHISAR","4541","SILE","19
      92","SIRINKENT","6618","TARSUS","76
      1"                                  <173>
01063 DATA "TATVAN","8497","TAVAS","6233"
      ,"TAVSANLI","2391","TEKIRDAG","1861
      "                                   <058>
01064 DATA "TERME","3696","TOKAT","4751",
      "TORBALI","5461","TIRE","5471"      <010>
01065 DATA "TRABZON","0311","TUNCELI","81
      91","TURGUTLU","6431","TURHAL","377
      1"                                  <054>
01066 DATA "TUZLA","1995","T.CIFTLIK","21
      93","ULUDAG","2418","URFA","8711"   <158>
01067 DATA "USAK","6411","UZUNKOPRU","189
      3","UNYE","3731","URGUP","4868"     <016>
01068 DATA "LAKFIKEBIR","0451","VAN","061
      1","VEZNE","8791","YALOVA","1931"   <190>
01070 DATA "YOZGAT","4731","ZILE","4761",
      "ZONGULDAK","3811"                  <133>
```

C-128 İLE GRAFİK

MÜJDAT ACUNBAY

Bilindiği gibi C-128 ile grafik çizimi, C-64'e göre çok daha kolay. Buna rağmen detaylı bir çizim için grafik komutlarıyla epeyce uğraşmak gerekiyor. Bu uğraşı sizin için bir sorun teşkil ediyorsa programı yazın. Zira bu programla iş sadece bir adet joystick ile sizin hünerinize kalıyor.

Programı çalıştırdığınızda bir süre bekleyip menü ekranıyla karşılaşacaksınız. Menü ekranımız üç bölümden oluşuyor. 1. bölüm ekranın üst tarafında göreceğiniz asıl menü bölümü. Bu bölüm de kendi içinde üçe ayrılmıştır.

1) NOKTALAMA VE BOYAMA: Eğer işe yeni başlıyor ve bir çizim yapmak istiyorsanız, oku (sprite'ı) ekranın sol üst tarafında bulunan ve bu bölüme ait boşluğa getirip joystick'in ateş tuşuna basın. Böylece grafik ekranına geçersiniz. Artık joystick ile oku yönlendirip ekranın istediğiniz bölgesinde -ateş tuşu yardımıyla- noktalar koyabilir ve çizim yapabilirsiniz. Boyama işlemi için ise 'F' tuşunu kullanacaksınız. Oku, boyamak istediğiniz kapalı bölgenin içine sokup 'F' tuşuna basmanız yeterli. Herhangi bir nedenle (renk değiştirmek gibi) menü ekranına dönmek isterseniz 'RETURN' tuşunu kullanın. Eğer çizdiklerinizin silinmesini isterseniz 'CLR/HOME' tuşuna basmalısınız.

2) GRAFİK: Bu bölüm, o sırada hafızada bulunan grafiği çizer. Çizim bittikten sonra bir tuş ile menü ekranına dönebilirsiniz.

3) LOAD: Daha önce diskete dosyalanmış verileri alır ve çizimi görüntüler. Bu bölümü seçtiğinizde dosya adı sorulacaktır. Soruya '$' girerseniz disketinizdeki programları görebilir, ' ← ' girerseniz başlangıç menüsüne dönebilirsiniz.

4) SAVE: O anda hafızada bulunan grafiği bir isim altında dosyalar. '$' ve ' ← ' tuşları için yukarıda yapılan açıklamalar bu bölüm için de geçerlidir.

2. bölüm (ana menünün) ekranın ortasında göreceğiniz renk çeşitleri bölümüdür. 3. bölümle ilişkisi olduğundan ikisini birlikte açıklıyorum.

2. bölüm üç ayrı renk çeşidine sahip. Ekran, çevre ve çizgi renkleri. Oku yazının üzerine getirip joystickin ateş tuşuna bastığınızda yazının sırasıyla değiştiğini görürsünüz. Hangi renk çeşidi üzerinde değişiklik yapacaksanız, ona ait yazı çıktığında, artık 3. bölümü kullanma zamanı geldi demektir. Ekranın alt tarafına inip istediğiniz rengi oku kullanarak seçin.

Programın çizimlerinizde kolaylık getirmesi dileğiyle...

NOT:

1) Çizim esnasında istediğinizde menü ekranına geçip renk değiştirebilir veya grafik bölümünü seçerek o ana kadar çizdiklerinizi görebilirsiniz.

2) Yine çizim ekranında ' ← ' tuşunu kullanarak oku hızlandırıp, yavaşlatabilirsiniz.

3) Ekranın sol alt köşesinde görülen sayılar okun X ve Y koordinatlarıdır.

```
READY.
10 CLR:DIM N(1,4000),FL(1,100),CC(4000),FC(100)
20 FAST
30 POKE 53281,1:POKE 53280,1
90 CZ$(3)="          **** CEVRE RENGI ****          "
95 CZ$(1)="          **** EKRAN RENGI ****          "
97 CZ$(2)="          **** CIZGI RENGI ****          "
```

```
98 CL(1)=2:CL(2)=1:CL(3)=2
100 GRAPHIC1,1:DRAW 1,11,13 TO 10,10 TO 14,10 TO 10,10 TO 23,17
102 SSHAPE SP$,10,10,33,32:SPRSAV SP$,1
104 SPRITE 1,1,5,0,0,0,1:SPRCOLOR 1,4:SCNCLR
115 GOSUB 5000:X=160:Y=160:P=10:R1=1
116 POKE 53280,1:POKE 53281,1
118 GOSUB 6000
120 IF F<>16AND Y<163 AND Y>154 THEN BEGIN
130 R1=R1+1
135 IF R1=4 THEN R1=1
140 CHAR 0,0,13,CZ$(R1):BEND
145 IF F<>16 AND (Y<154 OR Y>163) THEN GOSUB 10000:REM GENEL SECIM
147 GOSUB 150:GOTO 118
150 IF J=1 THEN Y=Y-P
155 IF J=2 THEN Y=Y+P
160 IF J=4 THEN X=X-P
161 IF J=5 THEN Y=Y-P:X=X-P
162 IF J=6 THEN Y=Y+P:X=X-P
165 IF J=8 THEN X=X+P
170 IF J=9 THEN Y=Y-P:X=X+P
175 IF J=10 THEN Y=Y+P:X=X+P
180 MOVSPR 1,X,Y
182 COLOR 1,CL(2):CHAR 0,1,23,STR$(X-24)+STR$(Y-50)+"  "
185 RETURN
5000 FAST:GRAPHIC 0,1
5010 PRINT"■  NOKTA FILL(BOYA) GRAFIK  LOAD SAVE    "
5020 FOR K=1 TO 12:PRINT"▌                    |      |      |         ▐":NEXT
5030 PRINT CZ$(0):PRINT:SY=0
5040 FOR L=1 TO 4:FOR I=0 TO 7
5050 POKE 241,SY*8+I:PRINT"▐    ■ ";:NEXT:NEXT
5060 SY=SY+1:IF SY<2 THEN PRINT:PRINT:GOTO 5040
5065 CHAR 0,0,13,CZ$(1)
5070 SLOW:RETURN
6000 J=PEEK(56320):F=JAND16:J=15-(JAND15):RETURN
10000 IF Y<154 THEN 10100:REM UST TARAF
10010 GOSUB 6000:GOSUB 150
10020 IF F=16 THEN 10010
10025 IF Y>205 THEN UU=8:ELSE UU=0
10030 FOR I=24 TO 320 STEP 40
10040 UU=UU+1:IF X>I AND X<I+32 THEN CL(R1)=UU:GOTO 10060
10050 NEXT I
10060 GOTO 115
10100 REM
10110 IF X<172 THEN 11000:ELSE IF X> 276 THEN 13000
10115 IF X<172 AND X>84 THEN 12000
10117 IF X>172 AND X<229 THEN 12000
10120 IF X>229 AND X<276 THEN 12500
11000 REM NOKTA-FIIL BOLUMU
11010 X=160:Y=160:P=1
11020 COLOR 0,CL(1):COLOR 1,CL(2):COLOR 4,CL(3):GRAPHIC1
11040 GOSUB 6000:GOSUB 150:MOVSPR 1,X,Y
11050 IF F<>16 THEN DRAW 1,X-24,Y-50:N(0,WQ)=X-24:N(1,WQ)=Y-50:WQ=WQ+1:CC(WQ)=CL
(2)
11070 GET WW$:IF WW$=CHR$(13) THEN 115
11075 IF WW$="←" AND P=1 THEN P=10:ELSE IF WW$="←" AND P=10 THEN P=1
11077 IF WW$="F" THEN 11140
11078 IF WW$=CHR$(19) THEN GOSUB 20000
11080 GOTO 11040
11100 REM FILL BOLUMU
11140 PAINT 1,X-24,Y-50
11150 QQ=QQ+1:FL(0,QQ)=X-24:FL(1,QQ)=Y-50:FC(QQ)=CL(2):GOTO 11040
12000 IF WQ=0 THEN 115
12010 GRAPHIC 1,1:COLOR 0,CL(1):COLOR 4,CL(3)
12020 FOR I=1 TO WQ:COLOR 1,CC(I)
12030 DRAW 1,N(0,I),N(1,I):NEXT I
12040 IF QQ=0 THEN 12070
12050 FOR I=1 TO QQ:COLOR 1,FC(I)
```

```
12060 PAINT 1,FL(0,I),FL(1,I):NEXT
12070 GETKEY AS$:GOTO 115
12500 GRAPHIC0,1:POKE 53281,1:POKE 53280,1:INPUT"■DOSYA ISMI";AD$:IF AD$="" THE
N12500
12510 IF AD$="$" THEN DIRECTORY:GETKEY AS$:GOTO 12500
12520 IF AD$="←" THEN 115
12530 OPEN 5,8,8,AD$
12540 INPUT#5,WQ,QQ,CL(1),CL(3)
12550 FOR I=1 TO WQ:INPUT#5,CC(I):NEXT I
12560 FOR I=1 TO WQ:INPUT#5,N(0,I),N(1,I):NEXT I
12570 FOR I=1 TO QQ:INPUT#5,FC(I):NEXT I
12580 FORI=1 TO QQ:INPUT#5,FL(0,I),FL(1,I):NEXT I
12590 CLOSE 5:GOTO 12000
13000 GRAPHIC0,1:POKE 53281,1:POKE 53280,1:INPUT"■DOSYA ISMI";AD$:IF AD$="" THE
N13000
13010 IF AD$="$" THEN DIRECTORY:GETKEY AS$:GOTO 13000
13020 IF AD$="←" THEN 115
13025 AD$="0:"+AD$+",S,W"
13030 OPEN 5,8,8,AD$
13040 PRINT#5,WQ;CHR$(13);QQ;CHR$(13);CL(1);CHR$(13);CL(3);CHR$(13)
13050 FOR I=1 TO WQ:PRINT#5,CC(I):NEXT I
13060 FOR I=1 TO WQ:PRINT#5,N(0,I);CHR$(13);N(1,I):NEXT I
13070 FOR I=1 TO QQ:PRINT#5,FC(I):NEXT I
13080 FOR I=1 TO QQ:PRINT#5,FL(0,I);CHR$(13);FL(1,I):NEXT I:CLOSE 5:GOTO 115
20000 GRAPHIC0,1:POKE 53280,1:POKE 53281,1:INPUT"■CIZILENLER SILINECEK MI";EH$:I
F EH$<>"E" THEN RETURN
20010 RUN

READY.
```

AMİRAL BATTI

MÜJDAT ACUNBAY

Amiral Battı oyununu kağıt üzerinde çoğumuz oynamışızdır. Bizim programımızın da bundan pek farkı yok. Yalnız, gemileri yerleştirme işlemi bilgisayara ait; size de bunları bulmak kalıyor.

Oyunun amacı, bilgisayarın 38'e 19'luk matris içinde sakladığı gemileri bulmak. Bu gemiler birer adet beşli, dörtlü, üçlü, ikili ve birli kutulardan ibaret. Kutular yan yana veya alt alta sıralanmış olabilir. Programı yazıp çalıştırdığınızda 38'e 19'luk matris, mavi rengiyle ortaya çıkacak. Bu andan itibaren sağ üst köşesinde, geçen zamanı dakika ve saniye cinsinden gösteren kronometremiz de işlemeye başlayacak. Siz de port 2'ye bağlı joystick'inizle ve mavi bölgedeki cursor'ü kullanarak kutuları aramaya başlayabilirsiniz. Seçim için ateşe basmanız yeterli. Seçtiğiniz bölgede bir gemi varsa kırmızı, yoksa sarı renkli bir kutu ile karşılaşırsınız. Oyun tüm kutular bulunana kadar devam eder.

İyi eğlenceler...

```
00001 REM  ********************          <251>
00002 REM  *                  *          <051>
00003 REM  *  MUJDAT ACUNBAY  *          <199>
00004 REM  *   AMIRAL BATTI   *          <237>
00005 REM  *    SUBAT-1988    *          <242>
00007 REM  *                  *          <056>
00008 REM  ********************          <002>
00009 :                                  <241>
00010 CLR:DIM X(4,4),Y(4,4),YR$(40,24)   <138>
00012 FOR I=0 TO 4:READ T$(I):NEXT I     <177>
00013 DATA BIRLI,IKILI,UCLU,DORTLU,AMIRAL <066>
00015 POKE 53280,1:POKE 53281,1:CR$=" "  <172>
00060 FOR I=1 TO 4:R(I)=INT(RND(0)*2)+1:N
      EXT                                <195>
00070 FOR I=0 TO 4:X(I,0)=INT(RND(0)*37)+
      1:Y(I,0)=INT(RND(0)*18)+1          <111>
00072 IF (R(I)=1 AND Y(I,0)>14) OR (R(I)=
      2 AND X(I,0)>33) THEN I=I-1        <234>
00074 NEXT I:PRINT "<CLR>"               <231>
00076 FOR U=1 TO 4:FOR I=1 TO U          <131>
00077 IF R(U)=1 THEN X(U,I)=X(U,I-1):Y(U,
      I)=Y(U,I-1)+1:GOTO 79              <212>
00078 X(U,I)=X(U,I-1)+1:Y(U,I)=Y(U,I-1)  <156>
00079 NEXT I,U                           <015>
00080 FOR I=1 TO 19:PRINT "<RVSON><C=7><3
      9SPACE>":NEXT I:UX=10:UY=10        <203>
00085 TI$="000000"                       <064>
00090 :                                  <066>
00091 REM  *** DONGU BASI ***            <047>
00092 :                                  <068>
00100 J=PEEK(56320):F=J AND 16:J=15-(J AN
      D 15)                              <213>
00105 D$=MID$(TI$,3,2):S$=RIGHT$(TI$,2)  <243>
00106 PRINT "<HOME><31RIGHT><C=3>";D$":"S
      $"                                 <112>
00110 IF F<>16 THEN 200                  <242>
00120 IF J=1 AND UY>1 THEN GOSUB 500:GOSU
      B 2000                             <228>
00125 IF J=2 AND UY<19 THEN GOSUB 500:GOS
      UB 2010                            <128>
00130 IF J=4 AND UX>0 THEN GOSUB 500:GOSU
      B 2020                             <105>
00135 IF J=5 AND UY>1 AND UX>0 THEN GOSUB
       500:GOSUB 2030                    <129>
00140 IF J=6 AND UY<19 AND UX>0 THEN GOSU
      B 500:GOSUB 2040                   <015>
00145 IF J=8 AND UX<38 THEN GOSUB 500:GOS
      UB 2050                            <212>
00150 IF J=9 AND UX<38 AND UY>1 THEN GOSU
      B 500:GOSUB 2060                   <194>
00155 IF J=10 AND UX<38 AND UY<19 THEN GO
      SUB 500:GOSUB 2070                 <035>
00180 POKE 211,UX:POKE 214,UY:SYS 58732:P
      RINT CR$                           <038>
00190 GOTO 100                           <118>
00200 IF UX<0 OR UX>38 OR UY<1 OR UY>19 T
      HEN 100                            <123>
00205 FOR U=0 TO 4:FOR I=0 TO U          <212>
00210 IF UX<>X(U,I) OR UY<>Y(U,I) THEN NE
      XT I,U:Q$="<RVSON><CTRL-8> ":YR$(UX
```

```
      ,UY)="<RVSON><CTRL-8> ":GOSUB 1100:
      GOTO 100                                  <247>
00215 IF  YR$(UX,UY)="<RVSON><CTRL-3> " T
      HEN 100                                   <004>
00220 Q$="<RVSON><CTRL-3> ":V=V+1:YR$(UX,
      UY)="<RVSON><CTRL-3> ":GOSUB 1100         <211>
00225 W(U)=W(U)+1:IF W(U)=U+1 THEN SN$="
      BATTI":PRINT "<CTRL-3>":GOTO 230          <179>
00226 SN$=" YARA ALDI":PRINT "<CTRL-8>"         <027>
00230 PRINT "<HOME>"T$(U);SN$                   <079>
00235 FOR D=1 TO 1000:NEXT                      <110>
00237 PRINT "<HOME><17SPACE>"                   <217>
00240 IF V<15 THEN 100                          <162>
00250 R$="ZAMAN.."+D$+":"+S$+"--BASA DONU
      S ICIN 'RETURN'":PRINT "<CLR>":POKE
       646,14                                   <143>
00260 FOR N=1 TO LEN(R$):U$=MID$(R$,N,1)+
      " "                                       <246>
00265 FOR M=1 TO 40-N                           <207>
00270 POKE 214,10:POKE 211,40-M:SYS 58732
      :PRINT U$                                 <021>
00275 RR=INT(RND(0)*14)+2:POKE  646,RR          <197>
00280 GET Y$:IF Y$=CHR$(13) THEN RUN            <138>
00290 NEXT M,N                                  <035>
00300 GET W$:IF W$="" OR W$<>CHR$(13) THE
      N 300                                     <080>
00310 RUN                                       <098>
00500 IF YR$(UX,UY)="" THEN YR$(UX,UY)="<
      RVSON><C=7> "                             <017>
00510 POKE 211,UX:POKE 214,UY:SYS 58732:P
      RINT YR$(UX,UY):RETURN                    <072>
01100 FOR J=1 TO UY:PRINT :NEXT                 <252>
01105 IF UX=0 THEN 1120                         <199>
01110 FOR J=1 TO UX:PRINT "<RIGHT>";:NEXT
                                                <159>
01120 PRINT "<UP>"Q$:RETURN                     <249>
02000 UY=UY-1:RETURN                            <220>
02010 UY=UY+1:RETURN                            <102>
02020 UX=UX-1:RETURN                            <168>
02030 UX=UX-1:UY=UY-1:RETURN                    <118>
02040 UX=UX-1:UY=UY+1:RETURN                    <000>
02050 UX=UX+1:RETURN                            <072>
02060 UX=UX+1:UY=UY-1:RETURN                    <022>
02070 UX=UX+1:UY=UY+1:RETURN                    <160>
```

KOALA-RUNNER

OZAN ÇIRAK

Programımız yalnız disk için çalışıyor. Görevi ise, Koalapainter'la yaptığınız resimlere ait dosyaları sırasıyla yükleyerek ekranda göstermek. Yani Koalapainter'ı yüklemeden çizdiğiniz resimleri ekranda görebiliyorsunuz.

Programı yazıp resim dosyalarının olduğu diskete kaydediniz. Programdaki 11-20 arası satırlar datalar için, yani resim adları için ayrılmıştır. 1. resim, 2. resim yerine kendi dosyalarınızın adlarını yazın. Data satırına directoryde gördüğünüz isimde 'pic' kelimesinden sonraki asıl ismi yazın (a,b dahil). Ben örnek olarak iki data satırı yazdım.

Program 'run' edilince açılış ekranı çıkıyor ve ilk dosyayı yüklüyor. Resim çıkınca ikincisini yüklüyor ve bu böyle devam ediyor. Yükleme boyunca resim ekranda kalıyor. Son dosya da yüklenince bilgisayar başlık ekranına döner ve işlem tekrarlanır. Programı kullanırken problemle karşılaşmamanız için orta derecede basic bilmeniz yeterlidir. Küçük bir uyarı: Kesinlikle disketteki orijinal ismi değiştirmeyiniz; çalışmaz. İyi eğlenceler...

```
00010 POKE  774,0                                          <061>
00011 DATA "A 1.RESIM                                      <146>
00012 DATA "B 2.RESIM                                      <195>
00017 :                                                    <249>
00018 :                                                    <250>
00020 DATA "$":POKE 53280,6                                <075>
00021 IF A=1 THEN 60                                       <210>
00022 IF A=2 THEN 70                                       <115>
00023 IF A=3 THEN 80                                       <021>
00024 IF A=4 THEN 90                                       <182>
00025 IF A=5 THEN 100                                      <051>
00026 IF A=6 THEN 110                                      <085>
00027 IF A=7 THEN 120                                      <119>
00028 POKE 53281,6:PRINT "<CLR><10DOWN><C
      TRL-1><11SPACE>* KOALA-RUNNER *"                     <218>
00029 PRINT "<10DOWN><C=8><C) OZAN CIRAK
      1987"                                                <182>
00034 READ A$:IF A$<>"$" THEN A=A+1:FE$(A
      )=LEFT$("<C=1>PIC "+A$+"<7SPACE>",1
      5):GOTO 34                                           <235>
00035 AN=A                                                 <237>
00040 FOR A=49154 TO 49317:READ I:POKE A,
      I:NEXT                                               <077>
00050 A=1:IF A>AN THEN 190                                 <151>
00053 LOADFE$(A),8,1:END                                   <115>
00060 SYS 49154:A=2:IF A>AN THEN 190                       <103>
00063 LOADFE$(A),8,1:END                                   <125>
00070 SYS 49154:A=3:IF A>AN THEN 190                       <121>
00073 LOADFE$(A),8,1:END                                   <135>
00080 SYS 49154:A=4:IF A>AN THEN 190                       <139>
00083 LOADFE$(A),8,1:END                                   <145>
00090 SYS 49154:A=5:IF A>AN THEN 190                       <157>
00093 LOADFE$(A),8,1:END                                   <155>
00100 SYS 49154:A=6:IF A>AN THEN 190                       <175>
00103 LOADFE$(A),8,1:END                                   <165>
00110 SYS 49154:A=7:IF A>AN THEN 190                       <193>
00113 LOADFE$(A),8,1:END                                   <175>
00120 SYS 49154:A=8:IF A>AN THEN 190                       <211>
00123 LOADFE$(A),8,1:END                                   <185>
00190 FOR W=1 TO 9500:NEXT                                 <226>
00191 POKE 53265,PEEK(53265) AND 223                       <020>
00192 POKE 53272,(PEEK(53272) AND 240) OR
       4                                                   <192>
00193 RUN                                                  <235>
00200 DATA 173,17,208,41,239,141,17,208                    <020>
00210 DATA 162,127,160,64,32,156,192,162                   <231>
00220 DATA 4,160,,32,161,192,162,131                       <122>
00230 DATA 160,39,32,114,192,162,131,160                   <199>
00240 DATA 40,32,156,192,162,216,160,                      <125>
00250 DATA 32,161,192,162,135,160,15,32                    <164>
00260 DATA 114,192,173,16,135,141,33,208                   <114>
00270 DATA 173,17,208,9,34,141,17,208                      <162>
00280 DATA 173,22,208,41,223,9,16,141                      <177>
00290 DATA 22,208,173,24,208,9,8,141                       <130>
00300 DATA 24,208,162,96,160,,32,156                       <117>
```

```
00310 DATA 192,162,32,160,,32,161,192      <086>
00320 DATA 162,127,160,63,32,114,192,173   <020>
00330 DATA 17,208,9,16,141,17,208,96       <096>
00340 DATA 142,1,192,140,,192,160,         <209>
00350 DATA 177,251,145,253,165,252,205,1   <120>
00360 DATA 192,208,8,165,251,205,,192      <237>
00370 DATA 208,1,96,230,251,208,2,230      <062>
00380 DATA 252,230,253,208,227,230,254,76  <034>
00390 DATA 122,192,134,252,132,251,96,134  <094>
00400 DATA 254,132,253,96                  <027>
```

ALEKSYS

MURAT ONART

1- Giriş:

Eğer şimdiye kadar bu dergide yayınlanan adres düzenleyici programlardan birini yazmadıysanız şanslısınız, çünkü vaktinizi boşa harcamış olurdunuz. Alexsys'in 481 satırını yazıp "run"ladıktan sonra siz de göreceksiniz ki bu, sizin gerçekten işinize yarayacak bir programdır. Kullanılışı son derece pratikleştirilmiştir ve bilgisayarlarla ilgisi olmayan bir kişinin kısa bir alıştırmadan sonra bunu rahatlıkla kullandığı gözlenmiştir.

2- Genel Özellikler:

- Commodore V2 Basic kullanılmıştır.
- İngilizcedir, bir disk drive gerektirir.
- Alexsys 400 tane adresi rahatlıkla kaydedip düzenleyebilmektedir.
- Bu adreslerin herhangi birini tek bir harf sayesinde bulabilirsiniz.
- İstenildiğinde isimlerin tümü alfabetik sırada verilmektedir.
- Her isim ve her adres kaydı tümüyle değiştirilebilmektedir.
- Yapabileceğimiz her hata planlanmış ve engellenmiştir.

3- İlk Kullanım:

Programın ilk kullanımından önce şu programı yazıp "run"lamanız gerekmektedir.

```
10 OPEN 2,8,2 "f-base<-,S,W"
20 PRINT#2,"Murat"
30 PRINT#2,"Onart" (ismi büyük harfle başlamayı unutmayın)
40 CLOSE2
```

Bundan sonra, aynı diskete kaydettiğiniz Alexsys'i yükleyip çalıştırmanız lazımdır. İlk başta basit bir gösterim ekranı gelmektedir. Space tuşuna basıp, birkaç saniye beklerseniz ana gösterim ekrana gelecektir. Burada özel harflerin nasıl elde edileceği gösterilmektedir. Space'e yine basarsanız, gösterim silinecektir ve "Read" reverse olarak gözükecektir. Kursor tuşlarıyla "reverse"i "options"a getirip "return" ile bu menüye girin, kursor ve "return" ile "erase"i seçin. Sorulan soruya "y" ile yanıt verdikten sonra bekleyin. Ekran silinince program çalışmaya hazırdır. Bu işlem ilk kullanımda yapılmaktadır, sonradan bir daha yapmanız gerekmez.

4- Alexsys'in Fonksiyonları:

Not:

- Eğer hatalı seçim yapmışsanız "←" tuşuyla ana menüye dönebilirsiniz.
- "Del" tuşu normal işlevini görmektedir.

1- Read:

Bu, en çok kullanacağınız fonksiyonlardan biridir. İlk önce size isim ve soyadı sorulmaktadır. Eğer ismi unuttuysanız "/" tuşuna basarak bu sırayı değiştirebilirsiniz. İsmin ilk harflerini yazdıktan sonra (büyük harf otomatik olarak başta yazılmaktadır) "return"e basın. Program, eğer 'Mu" yazdıysanız, bütün "Mu" ile başlayan isimleri bulacaktır. Eğer bu harflerle başlayan isim 1'den fazlaysa Alexsys size her isim için adresi okumak isteyip istemediğinizi sormaktadır. Adresi okuduktan sonra "space"e basın.

2- Write:

Adresleri bu fonksiyon sayesinde kayıt edebilirsiniz. Sırasıyla adı, soyadı, telefon numarası, adresin ilk satırı, ikinci satırı, şehir veya ülkeyi girmeniz gerekmektedir. Bütün bunlardan sadece "soyadı" bölümünü doldurmanız zorunludur. Eğer adresin ilk satırını doldurmamışsanız, ondan sonraki bölümleri doldurmanız engellenmiştir. Kayıt bitince: "Space"e basın.

3- İndeks:

Burada size soyadına göre alfabetik sırada bütün kayıtlı isimler listelenmektedir. Sayfa değiştirmek için "space"e basmanız yeterlidir. Yalnız Ş, Ç, Ü, Ö ile başlayan isimler liste sonunda verilmiştir.

4- Replace:

Bu, Read ile Write'ın bir bileşimidir. İlk başta, Read'deki gibi ismi girdikten sonra size o isimle ilgili kayıt verilmektedir. Bu verileri Write'daki değiştirip yeniden yazabilir, hatalarınızı düzeltebilirsiniz. Kayıt bitince "Space"e basın.

5- Options:

a) Help: Size, Türkçe olarak, buradaki noktalar özetlenmiştir.

b) Erace: Çok tehlikelidir. Bütün adres kayıtlarını tamamıyla siler.

c) Rectify: Eğer bir ismi hatalı yazmışsanız, bu fonksiyonla düzeltebi-

lirsiniz.

d) Exit: Ana menüye dönmenizi sağlıyor.

5- Programın Genel İşleyişi:

Program ilk başta "f-base ←-", sequential, dosyasından bütün isimleri okur ve bunları nu$(n) değişkenlerinde saklar. nu$(1-400) arası "soyadı-isim" kayıtları, nu$(401-800) arası "isim-soyadı" kayıtları bulunur. n ise yapılan kayıtların sayısıdır (satır: 3648-3680).

Siz, Read fonksiyonunu seçince, Alexsys hafızayı tarayarak girdiğiniz ismi bulur ve ona eşlenmiş olan kayıt numarasını nu%(A) değişkenine işler. Buradan 150-170 satırları arasında bulunan dosya okuma/yazma alt-programına gider ve adresi "f-main ←" relativ dosyasından okur.

Write fonksiyonu ise sizden d$(x) olarak girdileri alır ve d$(1-2)'yi "f-base ←" dosyasına işler, d$(3-8)'i ise d$ değişkeninde birleştirip "f-main"e yazar (satır: 825+880). Replace bu iki fonksiyonun bileşimidir.

Rectify: Verdiğiniz ismi "f-base ←"i tarayarak bulur ve onun yerine doğru ismi yazar (satır: 4324-4335). Aslında "f-plus ←" adında yeni bir dosya açar. "f-base ←"i düzeltip buraya aktarır, sonra "f-base -"i siler ve "f-plus ←"ı "f-base ←" olarak yeniden isimlendirir. (Satır: 4336)

İndeks: Her kayıt ettiğiniz ismin kayıt numarası r%(i,o) değişkenine kayıt edilmektedir. Burada i, harfin (ismin ilk harfi) chr$ kodu+(-193)'tür. (A=0,B=1...) ve o, 0 her harf için kayıt edilmiş kayıt numaraları toplamı +1'dir (0%(i)+1). Örneğin F ile başlayan 2 isim varsa (o%(s)=2), @ zaman 0=3 olacaktır ve 0%($)=3 olacaktır. Bundan sonra bütün isimler içiçe iki döngü ile ekrana yazılmaktadır (1730-1780).

6- Zaaflar:

- Alexsys İngilizce'dir. Bunun nedeni daha çok estetiktir. (Read, Write...) yerine (oku, yaz...) aynı "havayı" vermemektedir. Fakat kullanılan kelimeler son derece basit terimlerdir.
- Alexsys bilgiyazıcıyı kullanmamaktadır. Bu, aslında son derece basit bir işlemle gerçekleştirilebilirdi, fakat yazıcı Türk karakterlerini basmadığından, bundan vazgeçtim.
- Girdi hızı biraz yavaştır, bunun nedeni 109-145 satırları arasında yer alan bütün denetim komutlarıdır. Eğer programı Assembler gibi bir derleyiciden (compiler) girerseniz, sonuç mükemmel olacaktır.

7- Sonsöz: Artık adres defterinizi gönül rahatlığı ile çöpe atabilirsiniz.

```
00010 REM  ------------------                    <123>
00012 REM  -INITIALISATION/1-                    <234>
00014 REM  ------------------                    <127>
00016 POKE 788,52:POKE 792,193:POKE 53280
      ,15:POKE 53281,15:PRINT "<CTRL-1>":
      PRINT CHR$(14)                             <210>
00018 POKE 54296,15:POKE 54278,64:GOTO 30
      06                                         <120>
00100 REM  ------------------------------        <132>
00102 REM  -INPUT/EDIT SYSTEM SUBROUTINE-        <044>
00104 REM  ------------------------------        <136>
00106 C%=0:MR%=0                                 <236>
00107 C%=C%+1:IF C%>L%(G) THEN MR%=1             <116>
00108 GET N$(C%):IF N$(C%)="" THEN 108           <226>
00109 IF N$(C%)<>CHR$(13) THEN 114               <192>
00110 IF C%<=M%(G) THEN 108                      <115>
00112 POKE S54273,60:POKE S,33:FOR I=1 TO
       20:NEXT I:POKE S,0:RETURN                 <191>
00114 IF N$(C%)<>CHR$(95) THEN 118               <103>
00115 IF J=3 THEN RN%=RN%-1                      <148>
00116 GOTO 219                                   <101>
00118 IF N$(C%)=CHR$(20) AND C%>1 THEN PR
      INT "<LEFT>← <2LEFT>";:C%=C%-1:MR%=
      0:GOTO 108                                 <083>
00120 IF MR%=1 THEN 108                          <167>
00122 IF N$(C%)=CHR$(47) AND G=0 THEN RET
      URN                                        <140>
00124 V=ASC(N$(C%)):IF G<>3 THEN 127             <174>
00125 IF V>46 AND V<58 OR V=32 OR V=40 OR
       V=41 THEN 136                             <016>
00126 GOTO 108                                   <055>
00127 IF V>43 AND V<91 THEN 136                  <084>
00128 IF V>192 AND V<224 OR V=32 OR V=35
      THEN 136                                   <206>
00130 SC=0:FOR I=3 TO 9:IF C%(I)=V THEN S
      C=1:IF I>3 THEN MJ=I                       <132>
00132 NEXT I:IF SC=0 THEN 108                    <164>
00136 IF C%>1 AND G>0 OR G=3 THEN 142            <052>
00137 IF G=0 THEN IF N$(C%-1)<>" " AND C%
      >1 THEN 142                                <001>
00138 IF V>64 AND V<91 THEN N$(C%)=CHR$(V
      +128):GOTO 142                             <020>
00139 IF G=4 OR G=5 OR G=7 THEN 142              <181>
00140 IF V<193 AND SC=0 THEN 108                 <062>
00141 IF SC=1 THEN N$(C%)=CHR$(D%(MJ))           <212>
00142 FOR I=0 TO 2:IF V=E%(I) THEN 108           <118>
00144 IF V=44 THEN N$(C%)="["                    <036>
00145 IF V=58 THEN N$(C%)="]"                    <072>
00149 NEXT I:PRINT N$(C%);"←<LEFT>";:GOTO
       107                                       <061>
00150 REM  ------------------------------        <243>
00152 REM  -REL. FILE EXSYS SUBROUTINE-          <152>
00154 REM  ------------------------------        <247>
00156 IF DP%=0 THEN R%=RN%(H)                    <178>
00157 IF DP%=1 THEN R%=RN%                       <133>
00158 OPEN 15,8,15:OPEN 3,8,3,"F-MAIN←,L,
      "+CHR$(100)                                <190>
00159 RH=INT(R%/256):RL=R%-256*RH                <106>
00160 PRINT#15,"P"+CHR$(99)+CHR$(RL)+CHR$
      (RH)+CHR$(1)                               <045>
00162 IF DP%=0 THEN FOR I=3 TO 8:INPUT#3,
      D$(I):NEXT I:GOTO 168                      <058>
00164 INPUT#15,EN,EM$,ET,ES:IF EN=50 THEN
       PRINT#3,CHR$(255):GOTO 160                <144>
00166 PRINT#3,D$                                 <244>
00168 PRINT#15,"P"+CHR$(99)+CHR$(RL)+CHR$
      (RH)+CHR$(1)                               <053>
00170 CLOSE 3:CLOSE 15:RETURN                    <185>
00214 REM  -----------                           <240>
00215 REM  -MAIN MENU-                           <127>
00216 REM  -----------                           <242>
00217 GET A$:IF A$<>" " THEN 217                 <071>
00218 POKE 54273,60:POKE S,33:FOR I=1 TO
      20:NEXT I:POKE S,0                         <177>
00219 GOSUB 1994                                 <097>
00220 PRINT "<HOME><DOWN>";:FOR I=1 TO 6         <246>
00240 IF J=I THEN PRINT "<RVSON>";               <032>
00250 IF J<>I THEN PRINT "<RVSOFF>";             <251>
00260 PRINT J$(I);:NEXT I                        <238>
00350 GET A$:IF A$="" THEN 350                   <098>
00360 IF A$<>CHR$(13) THEN 370                   <013>
00362 POKE S-3,60:POKE S,33:FOR I=1 TO 20
      :NEXT I:POKE S,0                           <244>
00366 ON JGOTO 970,1650,450,1806,4006,450
      6                                          <190>
00370 IF A$="<RIGHT>" THEN J=J+1                 <206>
00380 IF A$="<LEFT>" THEN J=J-1                  <056>
00390 IF J=7 THEN J=1                            <059>
00400 IF J=0 THEN J=6                            <111>
00410 GOTO 220                                   <124>
00420 REM  -------                               <044>
00430 REM  -WRITE-                               <049>
00440 REM  -------                               <064>
00450 RN%=RN%+1:IF RN%<401 THEN 462              <034>
```

```
00451 GOSUB 1994:PRINT "<HOME><10DOWN>";                    <058>
00453 SD$="SORRY,I CAN'T RECORD MORE (M:4
      00 *)'!":GOSUB 2006:GOTO 217                          <083>
00462 G=0:M%(6)=0:M%(8)=0:L%(5)=26:I$=""                    <117>
00465 PRINT "<HOME><4DOWN>";                                <170>
00470 PRINT "<RIGHT>O<17T>F<
      RIGHT>O<16T>F"                                        <118>
00480 PRINT "<UP><RIGHT>QRECORD NUMBER:";
      RN%:PRINT "<HOME><5DOWN>";SPC(22);                    <002>
00485 PRINT "Q";CHR$(34);"←";CHR$(34);" T
      O GO BACK.W":POKE 34012,115                           <160>
00490 PRINT "<RIGHT>Z<20@>X<
      RIGHT>Z<19@>X"                                        <122>
00500 PRINT "<RIGHT>NAME:":PRINT "<UP><RI
      GHT><4@>"                                             <254>
00520 PRINT "<RIGHT>SURNAME:":PRINT "<UP>
      <RIGHT><8@>"                                          <014>
00540 PRINT "<RIGHT>PHONE NUMBER:":PRINT
      "<UP><RIGHT><12@>"                                    <219>
00560 PRINT "<RIGHT>ADDRESS,L1:":PRINT "<
      UP><RIGHT><11@>"                                      <079>
00580 PRINT "<RIGHT>ADDRESS,L2:":PRINT "<
      UP><RIGHT><11@>"                                      <163>
00600 PRINT "<RIGHT>DISTRICT/CITY:":PRINT
       "<UP><RIGHT><15@>"                                   <007>
00620 PRINT "<RIGHT>CODE:":PRINT "<UP><RI
      GHT><4@>"                                             <022>
00640 PRINT "<RIGHT>CITY/STATE:":PRINT "<
      UP><RIGHT><11@>"                                      <099>
00660 PRINT "<HOME><6DOWN>"+I$:G=G+1:IF G
      =9 THEN 802                                           <120>
00665 PRINT TAB(T%(G))"←<LEFT>";                            <158>
00682 IF G=2 THEN L%(2)=17-LEN(D$(1))                       <218>
00694 IF G=5 AND D$(4)="?" THEN FOR I=5 T
      O 8:L%(I)=0:NEXT I                                    <247>
00696 IF G=6 AND D$(4)<>"?" THEN M%(6)=1:
      M%(8)=1:L%(6)=23                                      <178>
00697 IF G=7 AND D$(4)<>"?" THEN L%(7)=29
      -LEN(D$(6)):L%(8)=26                                  <103>
00700 GOSUB 106                                             <072>
00780 D$(G)="":FOR I=1 TO C%-1:D$(G)=D$(G
      )+N$(I):NEXT I:IF D$(G)=CHR$(13) TH
      EN D$(G)="?"                                          <190>
00790 NU$(RN%+100)=D$(1)+" "+D$(2):NU$(RN
      %)=D$(2)+" "+D$(1):I$=I$+"<2DOWN>":
      GOTO 660                                              <038>
00802 V=ASC(LEFT$(NU$(RN%),1))-193:O%(V)=
      O%(V)+1                                               <020>
00804 IF O%(V)<=40 THEN R%(V,O%(V)-1)=RN%
      :GOTO 810                                             <110>
00805 C$=LEFT$(NU$(RN%),1)                                  <008>
00806 GOSUB 1994:PRINT "<HOME><10DOWN>";                    <161>
00807 SD$="MAXIMUM:40 NAMES BEGINNING WIT
      H "+G$+C$+G$+"!":GOSUB 2006:GOTO 21
      7                                                     <251>
00810 D$="":FOR I=3 TO 8:D$=D$+D$(I)+CR$:
      NEXT I:IF LEN(D$)<100 THEN 825                        <123>
00814 RN%=RN%-1:GOSUB 1994:PRINT "<HOME><
      10DOWN>";                                             <075>
00817 SD$="SORRY,THE RECORD IS TOO LONG F
      OR ME!":GOSUB 2006:GOTO 217                           <048>
00825 DP%=1:GOSUB 156                                       <087>
00880 OPEN 2,8,2,"F-BASE←,A":PRINT#2,D$(1
      ):PRINT#2,D$(2):CLOSE 2:GOTO 217                      <025>
00940 REM  ------                                           <222>
00950 REM  -READ-                                           <207>
00960 REM  ------                                           <242>
00970 I$="":M=2:PRINT "<HOME><5DOWN>";HL$
      :PRINT "<RIGHT>Q";TAB(38)"W";"<2RIG
      HT>Q";SPC(36);"W"                                     <195>
01000 PRINT "<RIGHT>Q<14@>";TAB(38
      )"W";LL$                                              <195>
01020 A1$="NAME":A2$="SURNAME"                              <219>
01030 PRINT "<HOME><7DOWN><RIGHT>";SPC(15
      );"<17SPACE>"                                         <087>
01040 PRINT "<UP><2RIGHT>";A1$;",";A2$;":
      ";TAB(15)"←<LEFT>";                                   <150>
01060 E=0:G=0:GOSUB 106                                     <118>
01160 IF N$(C%)<>"/" THEN 1190                              <090>
01170 IF A1$="NAME" THEN A1$="SURNAME":A2
      $="NAME":M=1:GOTO 1030                                <126>
01180 M=2:GOTO 1020                                         <038>
01190 N$="":FOR I=1 TO C%-1:N$=N$+N$(I):N
      EXT I                                                 <064>
01200 CF=0:IF M=2 THEN CF=100                               <002>
01210 EX=0:NL=C%-1                                          <070>
01220 FOR I=1 TO RN%:IF N$=LEFT$(NU$(I+CF
      ),NL) THEN RN%(EX)=I:EX=EX+1                          <175>
01222 NEXT I                                                <034>
01240 IF EX>0 THEN 1310                                     <174>
01260 PRINT "<4DOWN>"                                       <140>
01270 SD$="I'M NOT ACQUAINTED WITH THIS P
      ERSON!":GOSUB 2006:GOTO 217                           <145>
01310 IF EX<=100 THEN 1319                                  <029>
01311 PRINT "<4DOWN>"                                       <193>
01312 SD$="GIMME MORE PRECISIONS ABOUT HE
      R/HIM!":GOSUB 2006:GOTO 217                           <034>
01319 FOR H=0 TO EX-1                                       <232>
01320 C$="CONSULT":R1$="<DOWN>":R2$="<2DO
      WN>"                                                  <161>
01321 PRINT "<HOME><6DOWN>";R1$;SPC(15);N
      U$(RN%(H)+CF):IF EX=1 AND R2=0 THEN
       1382                                                 <234>
01322 PRINT "<3DOWN>";:IF R2=2 THEN PRINT
       :PRINT "<2UP>";                                      <110>
01323 SD$="DO YOU WANNA "+C$+"? ANSWER Y
      OR N!":GOSUB 2006                                     <130>
01324 GET A$:IF A$="" THEN 1324                             <172>
01326 IF A$<>"N" THEN 1336                                  <132>
01328 POKE S-3,60:POKE S,33:FOR I=1 TO 20
      :NEXT I:POKE S,0                                      <194>
01330 IF R2<>1 THEN PRINT "<HOME><5DOWN>"
      ;R2$;SPC(15);"<18SPACE>":NEXT H:R2=
      0                                                     <065>
01332 IF R2=1 THEN RETURN                                   <036>
01334 GOTO 219                                              <049>
01336 IF A$<>"Y" THEN 1324                                  <249>
01338 POKE S-3,60:POKE S,33:FOR I=1 TO 20
      :NEXT I:POKE S,0:IF R2=1 THEN RETUR
      N                                                     <031>
01340 IF RC=1 THEN GOTO 4308                                <112>
01342 PRINT "<HOME><10DOWN>";R1$;                           <220>
01344 NL=5:GOSUB 1995:PRINT "<HOME><8DOWN
      >";                                                   <183>
01346 IF R2=2 THEN 1884                                     <006>
01382 DP%=0:GOSUB 156:MR%=0:FOR I=4 TO 8:
      IF D$(I)="?" THEN MR%=MR%+1:NEXT I                    <036>
01383 IF MR%<4 THEN 1428                                    <197>
01384 IF D$(3)<>"?" THEN 1400                               <012>
01385 PRINT :PRINT "<DOWN>";:SD$="THE NAM
      E IS RECORDED BUT THAT'S ALL.":GOSU
      B 2006                                                <171>
01388 IF H=EX-1 THEN NEXT H:GOTO 217                        <159>
01389 GET A$:IF A$<>" " THEN 1389                           <025>
01390 POKE S-3,60:POKE S,33:FOR I=1 TO 20
      :NEXT I:POKE S,0                                      <000>
01391 PRINT S$:PRINT "<3DOWN>":NL=5:GOSUB
       1995:NEXT H                                          <119>
01400 PRINT :PRINT "<DOWN>";HL$;"<2RIGHT>
      Q";SPC(36);"W";                                       <174>
01412 PRINT "<2RIGHT>QI'VE HER/HIS ↑ NUMB
      ER:";D$(3);SPC(14-LEN(D$(3)));"W"                     <140>
01414 PRINT "<RIGHT>Q<20@>
      <15RIGHT>W";LL$                                       <043>
01415 IF H=EX-1 THEN NEXT H:GOTO 217                        <186>
01416 GET A$:IF A$<>" " THEN 1416                           <168>
01418 PRINT S$:PRINT "<3DOWN>":NL=5:GOSUB
       1995:NEXT H                                          <146>
01428 PRINT "<2DOWN>";HL$;"<RIGHT>";:FOR
      I=1 TO 12:PRINT "<RIGHT>Q";SPC(36);
      "W<RIGHT>";:NEXT I:PRINT "<LEFT>";L
      L$                                                    <071>
01430 IF D$(7)="?" THEN D$(7)=""                            <064>
01440 L1=LEN(D$(7)):L2=LEN(D$(6)):L0=L1+L
      2+1:L3=LEN(D$(8)):IF D$(7)="" THEN
      L0=L0+1                                               <060>
01450 IF L0>=L3 THEN T1=36-L0:T2=T1+((L0-
      L3)/2+.5)                                             <141>
```

```
01460 IF L0<L3 THEN T2=36-L3:T1=T2+((L3-L
      0)/2+.5)                                  <008>
01465 S1$="":FOR I=1 TO T1:S1$=S1$+"<RIGH
      T>":NEXT I                                <133>
01468 S2$="":FOR I=1 TO T2:S2$=S2$+"<RIGH
      T>":NEXT I                                <085>
01470 L1$="":IF D$(7)<>"" THEN FOR I=1 TO
       L1:L1$=L1$+"@":NEXT I                    <226>
01480 L2$="":FOR I=1 TO L2:L2$=L2$+"@":NE
      XT I                                      <202>
01490 L3$="":FOR I=1 TO L3:L3$=L3$+"@":NE
      XT I                                      <160>
01500 PRINT "<HOME><12DOWN>";                   <187>
01505 PRINT "<2RIGHT>ADDRESS:";D$(4)            <255>
01510 PRINT "<UP><2RIGHT>@@@@@@@@":IF D$(5
      )<>"?" THEN PRINT "<10RIGHT>";TAB(1
      0)D$(5)                                   <191>
01515 IF D$(5)="?" THEN PRINT "<DOWN>"          <079>
01520 PRINT TAB(T1)D$(7);" ";D$(6)              <120>
01530 PRINT "<UP>";S1$;L1$;" ";L2$              <040>
01540 PRINT TAB(T2)D$(8)                        <039>
01545 PRINT "<UP>";S2$;L3$                      <223>
01550 PRINT "<DOWN><2RIGHT>TELEPHONE:";D$
      (3)                                       <063>
01560 PRINT "<2RIGHT>@@@@@@@@@@"                <201>
01580 IF H=EX-1 THEN NEXT H:GOTO 217            <097>
01585 GET A$:IF A$<>" " THEN 1585               <216>
01590 PRINT S$;"<2DOWN><7RIGHT>";:NL=14:G
      OSUB 1995:NEXT H                          <143>
01620 REM  ------                               <140>
01630 REM  -LIST-                               <041>
01640 REM  ------                               <160>
01650 T$="<HOME><2RIGHT><8DOWN>"                <016>
01690 PRINT "<HOME><5DOWN>";                    <208>
01700 PRINT "<6RIGHT>LIST OF AVAILABLE AD
      DRESSES:<6RIGHT>";                        <108>
01710 PRINT "<6RIGHT>@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
      @@@@@@@";                                 <112>
01730 T=0:C%=0:FOR L=0 TO 30:FOR O=0 TO (
      O%(L))                                    <219>
01745 IF R%(L,O)=0 THEN 1780                    <194>
01750 IF C%=15 AND T=0 THEN T$="<HOME><21
      RIGHT><8DOWN>":T=1:GOTO 1770              <173>
01755 IF C%=30 THEN 1760                        <084>
01756 GOTO 1770                                 <252>
01760 C%=0                                      <083>
01762 GET A$:IF A$<>" " THEN 1762               <130>
01764 T$="<HOME><2RIGHT><8DOWN>"                <130>
01765 PRINT "<HOME><6DOWN>":NL=15:GOSUB 1
      995                                       <248>
01770 PRINT T$;NU$(R%(L,O)):C%=C%+1:T$=T$
      +"<DOWN>"                                 <166>
01780 NEXT O:NEXT L:GOTO 217                    <017>
01800 REM  ---------                            <185>
01802 REM  -REPLACE-                            <011>
01804 REM  ---------                            <189>
01806 I$="":M=2:PRINT "<HOME><4DOWN>";HL$
      ;"<2RIGHT>A";SPC(36);"W"                  <137>
01808 PRINT "<RIGHT>A";TAB(38);"W";"<2RIG
      HT>A@@@@@@@@@@@@@";SPC(24);"W";LL$        <007>
01818 A1$="NAME":A2$="SURNAME"                  <001>
01822 PRINT "<HOME><6DOWN>";SPC(15);"<18S
      PACE>":PRINT "<2UP><2RIGHT>";A1$;",
      ";A2$;":";                                <130>
01823 PRINT TAB(15)"<LEFT>";                    <191>
01824 E=0:G=0:GOSUB 106:IF N$(C%)<>"/" TH
      EN 1850                                   <118>
01846 IF A1$="NAME" THEN A1$="SURNAME":A2
      $="NAME":M=1:GOTO 1822                    <234>
01848 M=2:GOTO 1818                             <238>
01850 N$="":FOR I=1 TO C%-1:N$=N$+N$(I):N
      EXT I                                     <218>
01852 CF=0:IF M=2 THEN CF=100                   <148>
01854 EX=0:NL=C%-1                              <208>
01856 FOR I=1 TO RN%:IF N$=LEFT$(NU$(I+CF
      ),NL) THEN RN%(EX)=I:EX=EX+1              <049>
01858 NEXT I                                    <164>
01860 IF EX>0 THEN 1875                         <106>
01862 PRINT :PRINT "<2DOWN>";:GOTO 1270         <062>
01875 IF EX<=100 THEN 1878                      <038>
01876 PRINT :PRINT "<2DOWN>";:GOTO 1312         <236>
01878 FOR H=0 TO EX-1                           <027>
01880 C$="REPLACE":IF RC=1 THEN C$="RECTI
      FY"                                       <092>
01882 R1$="":R2$="<DOWN>":R2=2:GOTO 1321        <240>
01884 R2=0                                      <117>
01898 DP%=0:GOSUB 156:FOR I=3 TO 8:IF D$(
      I)="?" THEN D$(I)=""                      <233>
01899 NEXT I                                    <205>
01910 PRINT "<HOME><11DOWN>";                   <176>
01911 PRINT "<RIGHT>PHONE NUMBER:";D$(3):
      PRINT "<RIGHT>@@@@@@@@@@@@"               <043>
01914 PRINT "<UP><RIGHT>ADDRESS,L1:";D$(4
      ):PRINT "<RIGHT>@@@@@@@@@@"               <031>
01918 PRINT "<UP><RIGHT>ADDRESS,L2:";D$(5
      ):PRINT "<RIGHT>@@@@@@@@@@"               <228>
01922 PRINT "<UP><RIGHT>DISTRICT/CITY:";D
      $(6):PRINT "<RIGHT>@@@@@@@@@@@@"          <184>
01928 PRINT "<UP><RIGHT>CODE:";D$(7):PRIN
      T "<RIGHT>@@@@"                           <067>
01932 PRINT "<UP><RIGHT>CITY/STATE:";D$(8
      ):PRINT "<RIGHT>@@@@@@@@@@"               <184>
01935 G=2:M%(6)=0:M%(8)=0:L%(5)=25:I$=""        <066>
01936 PRINT "<HOME><10DOWN>"+I$:G=G+1:IF
      G=9 THEN 1966                             <165>
01939 T=T%(G)+LEN(D$(G)):C%=LEN(D$(G)):FO
      R I=1 TO C%:N$(I)=MID$(D$(G),I,1):N
      EXT I                                     <003>
01940 MR%=0:PRINT TAB(T)"<UP><LEFT>";           <069>
01941 IF G=2 THEN L%(2)=17-LEN(D$(1))           <207>
01942 IF G=5 AND D$(4)="?" THEN FOR I=5 T
      O 8:L%(I)=0:NEXT I                        <225>
01943 IF G=6 AND D$(4)<>"?" THEN M%(6)=1:
      M%(8)=1:L%(6)=23                          <155>
01944 IF G=7 AND D$(4)<>"?" THEN L%(7)=29
      -LEN(D$(6)):L%(8)=26                      <080>
01945 GOSUB 107                                 <079>
01962 D$(G)="":FOR I=1 TO C%-1:D$(G)=D$(G
      )+N$(I):NEXT I:IF D$(G)=CHR$(13) TH
      EN D$(G)="?"                              <100>
01965 I$=I$+"<2DOWN>":GOTO 1936                 <167>
01968 D$="":FOR I=3 TO 8:D$=D$+D$(I)+CR$:
      NEXT I:IF LEN(D$)<100 THEN 1977           <032>
01970 GOSUB 1994:PRINT "<HOME><6DOWN>":PR
      INT "<2DOWN>";:GOTO 817                   <068>
01977 R%=RN%(H):DP%=1:GOSUB 158:IF H=EX-1
       THEN NEXT H:GOTO 217                     <251>
01987 PRINT "<HOME><6DOWN>";SPC(15);"<18S
      PACE>":PRINT "<3DOWN>";:NL=12:GOSUB
       1995                                     <241>
01989 NEXT H:GOTO 217                           <078>
01991 REM  ----------------------------         <050>
01992 REM  -SCREEN CLEARING SUBROUTINE-         <045>
01993 REM  ----------------------------         <052>
01994 PRINT "<HOME><3DOWN>":NL=20               <028>
01995 FOR I=1 TO NL:PRINT "<RIGHT><38SPAC
      E><RIGHT>";:NEXT I:RETURN                 <183>
02000 REM  ----------------------------         <240>
02002 REM  -SCREEN DISPLAY SUBROUTINE-          <222>
02004 REM  ----------------------------         <244>
02006 PRINT HL$;"<2RIGHT>A";SPC(36);"W";"
      <2RIGHT>A";SD$;"W";SL$;LL$:RETURN         <077>
02008 REM  ------------------------             <024>
02009 REM  -NEW CHARACTER SET DATA-             <185>
02010 REM  ------------------------             <026>
02012 DATA 27,0,0,0,0,0,24,24,48                <194>
02014 DATA 29,0,0,24,0,0,24,0,0                 <246>
02016 DATA 30,0,126,255,219,36,90,126,0         <131>
02018 DATA 31,0,16,48,95,129,95,48,16           <218>
02020 DATA 42,0,255,185,165,153,129,255,0       <124>
02022 DATA 60,12,24,60,102,126,96,60,0          <121>
02024 DATA 62,24,12,60,102,126,96,60,0          <210>
02026 DATA 91,60,102,96,96,96,102,60,24         <217>
02028 DATA 92,102,60,102,102,102,102,60,0       <114>
02030 DATA 93,60,102,96,60,6,102,60,24          <001>
02032 DATA 95,102,0,102,102,102,102,60,0        <050>
02034 DATA 98,0,0,56,24,24,24,60,0              <013>
02036 DATA 99,0,0,255,0,255,0,0,0               <177>
```

```
02030 DATA 100,0,0,0,255,0,255,0,0                <232>
02040 DATA 101,60,0,62,102,102,62,6,124           <070>
02042 DATA 107,160,160,160,160,160,160,16
      0,160                                       <244>
02044 DATA 108,0,0,255,128,191,160,160,16
      0                                           <223>
02046 DATA 109,160,160,160,191,128,255,0,
      0                                           <001>
02048 DATA 110,0,0,62,96,60,6,124,24              <220>
02050 DATA 112,24,12,60,6,62,102,62,0             <121>
02052 DATA 115,5,5,5,5,5,5,5,5                    <092>
02054 DATA 120,102,0,102,102,102,102,62,0         <112>
02056 DATA 121,102,0,60,102,102,102,60,0          <197>
02058 DATA 122,255,0,255,0,0,0,0,0                <049>
02060 DATA 123,0,0,255,1,253,5,5,5                <104>
02062 DATA 124,0,0,60,96,96,96,60,24              <166>
02064 DATA 125,5,5,5,253,1,255,0,0                <121>
03000 REM  --------------------                   <047>
03002 REM  -FIRST PRESENTATION-                   <083>
03004 REM  --------------------                   <051>
03006 PRINT "<CLR><4DOWN>":PRINT TAB(14)"
      A***********S":PRINT TAB(14)"-TECHNO
      CORP-"                                      <224>
03008 PRINT TAB(14)"Z***********X"                <139>
03010 PRINT "A****************************
      ***********S";                              <060>
03012 PRINT "-<4SPACE>WELCOME TO ALEXSYS
      VERSION 1.3<4SPACE>-";                      <230>
03014 PRINT "-THE ADDRESS LABELS EXPLOITA
      TION SYSTEM-";                              <250>
03044 PRINT "Z****************************
      ***********X";                              <165>
03046 PRINT "A****************************
      ***********S";                              <096>
03048 PRINT "-WAIT FOR 16 SECONDS AS I AM
       REDEFINING-";                              <064>
03050 PRINT "-MY MEMORY,LET THE DISK INTO
       THE DRIVE.-";                              <061>
03052 PRINT "Z****************************
      ***********X";                              <173>
03054 PRINT "A****************************
      ***********S";                              <104>
03056 PRINT "-<38SPACE>-";                        <058>
03058 PRINT "Z****************************
      ***********X"                               <076>
03059 P$(1)="<CTRL-7>":P$(2)="<C=5>":P$(3
      )="<C=4>":P$(4)="<CTRL-1>":PRINT "<
      4UP>"                                       <059>
03060 PRINT P$(1);"<UP><RIGHT>NOW,PLEASE"
      ;P$(2);" HIT THE";                          <231>
03061 PRINT P$(3);" SPACE BAR";P$(4);" TO
       GO ON."                                    <026>
03062 FOR I=1 TO 4:P$(I)=P$(I+1):NEXT I:P
      $(4)=P$(1):FOR I=1 TO 100:NEXT I            <213>
03064 GET A$:IF A$<>" " THEN 3060                 <155>
03199 POKE 54276,33:POKE 54273,60:FOR I=1
       TO 20:NEXT I:POKE 54273,0                  <141>
03200 REM  ---------------------------            <245>
03210 REM  -CHARACTER SET REDEFINITION-           <141>
03220 REM  ---------------------------            <009>
03302 EW=32768:POKE 56,(EW/256):CLR:D=552
      96:B=2:C=34816:VA=33792                     <204>
03306 POKE 56334,0:POKE 1,PEEK(1) AND 251         <143>
03310 FOR N=0 TO 2047:POKE C+N,PEEK(D+N):
      NEXT N:POKE 1,PEEK(1) OR 4:POKE 563
      34,1                                        <019>
03324 POKE 56576,(23-B):POKE 648,(VA/256)
      :POKE 53272,(VA/64)+(C/1024)-(B*272
      )                                           <146>
03326 PRINT CHR$(147)CHR$(8)                      <181>
03354 FOR M=1 TO 27:READ CN:CX=C+8*CN:FOR
       N=0 TO 7:READ K:POKE CX+N,K:NEXT N
      :NEXT M                                     <234>
03500 REM  -----------------                      <055>
03502 REM  -INITIALISATION/2-                     <174>
03504 REM  -----------------                      <059>
03506 DIM N$(27),RN%(101),R%(30,41),O%(30
      ),NU$(801),IN$(34)                          <133>
03508 PRINT "<CTRL-1>":J=1:K%=1:S=54276:C
      R$=CHR$(13):G$=CHR$(34)                     <037>
03510 J$(1)="<RIGHT>READ":J$(2)="<RIGHT>I
      NDEX":J$(3)="<RIGHT>WRITE":J$(4)="<
      RIGHT>REPLACE"                              <109>
03512 J$(5)="<RIGHT>OPTIONS":J$(6)="<RIGH
      T>RESET":K$(1)="HELP":K$(2)="ERASE"
      :K$(3)="RECTIFY"                            <200>
03514 K$(4)="EXIT"                                <173>
03516 T%(1)=6:T%(2)=9:T%(3)=14:T%(4)=12:T
      %(5)=12:T%(6)=15:T%(7)=6:T%(8)=12           <004>
03518 L%(0)=18:L%(1)=16:L%(3)=14:L%(4)=26
      :L%(5)=26:L%(6)=23:L%(8)=26:M%(2)=1         <006>
03520 E%(0)=145:E%(1)=157:E%(2)=166               <222>
03521 C%(0)=35:C%(1)=40:C%(2)=41:C%(3)=17
      6:C%(4)=188                                 <080>
03522 C%(5)=165:C%(6)=162:C%(7)=185:C%(8)
      =174:C%(9)=184                              <150>
03523 D%(3)=193:D%(4)=219:D%(5)=199:D%(6)
      =201:D%(7)=220:D%(8)=221:D%(9)=223          <048>
03524 IN$="101001010100101001010010010100
      100"                                        <012>
03525 HL$="<RIGHT>DTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT
      TTTTTTTTTTTTTTF"                            <215>
03526 LL$="<2RIGHT>Zeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee
      eeeeeeeeeeeeeeX"                            <162>
03528 SL$="<2RIGHT>qeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee
      eeeeeeeeeeeeee W"                           <007>
03530 S$="<HOME><7DOWN><15RIGHT><18SPACE>
      "                                           <216>
03600 REM  --------------                         <084>
03602 REM  -PRESENTATION-                         <239>
03604 REM  --------------                         <088>
03606 PRINT "<CLR>";                              <244>
03608 PRINT "DTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT
      TTTTTTTTTTTF";                              <112>
03610 PRINT "Q";SPC(38);"W";                      <169>
03612 PRINT "Zeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee
      eeeeeeeeeeeX";                              <129>
03614 PRINT "DTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT
      TTTTTTTTTTTF";                              <118>
03616 FOR I=1 TO 20:PRINT "Q";SPC(38);"W"
      ;:NEXT I                                    <056>
03618 PRINT "Zeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee
      eeeeeeeeeeee";:POKE 34791,125               <183>
03620 PRINT "<HOME><DOWN>";:FOR I=1 TO 6:
      PRINT J$(I);:NEXT I:PRINT "<2DOWN>"         <122>
03622 PRINT HL$;"<2RIGHT>QUSE CRSR KEYS W
      ITH RETURN TO SELECT.W";LL$;"<RIGHT
      >";                                         <214>
03624 PRINT HL$;"<2RIGHT>QIF YOU NEED A H
      ELP,SELECT ";CHR$(34);"OPTIONS";CHR
      $(34);".W";                                 <055>
03626 PRINT LL$                                   <086>
03628 PRINT HL$;"<2RIGHT>QHERE IS THE ALE
      XSYS'S NEW CHRACTERS:W";SL$;                <099>
03630 PRINT "<2RIGHT>QA:CMDR. + ";G$;"A";
      G$;"<2SPACE>+:SHIFT + ";G$;"+";G$;"
      <8SPACE>W"                                  <245>
03632 PRINT "<RIGHT>QC:CMDR. + ";G$;"C";G
      $;"<2SPACE>=:CMDR. + ";G$;"-";G$;"<
      8SPACE>W";                                  <129>
03634 PRINT "<2RIGHT>QG:CMDR. + ";G$;"G";
      G$;"<2SPACE>-:SHIFT + ";G$;"-";G$;"
      <8SPACE>W"                                  <091>
03636 PRINT "<RIGHT>QI:CMDR. + ";G$;"I";G
      $;"<2SPACE>+:CMDR. + ";G$;"CROSS";G
      $;"<4SPACE>W";                              <231>
03638 PRINT "<2RIGHT>QO:CMDR. + ";G$;"O";
      G$;"<2SPACE><:SHIFT + ";G$;"LESS TH
      EN";G$;"W"                                  <124>
03640 PRINT "<RIGHT>QS:CMDR. + ";G$;"S";G
      $;"<2SPACE>>:SHIFT + ";G$;"MORE THE
      N";G$;"W";                                  <116>
03642 PRINT "<2RIGHT>QU:CMDR. + ";G$;"U";
      G$;"<2SPACE>+:RETURN TO MAIN MENUW"
      ;:PRINT LL$;"<RIGHT>";                      <024>
03646 PRINT HL$;"<2RIGHT>Q<SHIFT-SPACE><3
      5SPACE>W";LL$                               <058>
03647 PRINT "<2UP><2RIGHT>DO NOT PANIC:I
```

```
    AM READ‡NG THE INDEX."                                  (201)
03648 REM  ----------------                                 (146)
03649 REM  -READ DIRECTORY-                                 (249)
03650 REM  ----------------                                 (148)
03656 OPEN 15,8,15:OPEN 2,8,2,"F-BASE←,S,
    R":N=0                                                  (122)
03658 INPUT#15,EN,EM$,ET,ES:IF EN=0 THEN
    3673                                                    (211)
03660 CLOSE 2:CLOSE 15:P$(1)="<CTRL-7>":P
    $(2)="<C=5>":P$(3)="<C=4>":P$(4)="<
    CTRL-1>"                                                (035)
03662 PRINT P$(1);"<2UP><2RIGHT>‡NSERT";P
    $(2);" THE RIGHT";P$(3);" DISK AND"
    ;                                                       (100)
03664 PRINT P$(4);" HIT SPACE."                             (031)
03666 FOR I=1 TO 4:P$(I)=P$(I+1):NEXT I:P
    $(4)=P$(1):FOR I=1 TO 100:NEXT I                        (055)
03668 GET A$:IF A$<>" " THEN 3662                           (004)
03669 POKE 54273,60:POKE S,33:FOR I=1 TO
    20:NEXT I:POKE S,0                                      (072)
03670 PRINT "<CTRL-1>";:GOTO 3647                           (252)
03673 N=N+1:INPUT#2,NO$,NP$:NU$(N+100)=NO
    $+" "+NP$:NU$(N)=NP$+" "+NO$                            (138)
03675 V=ASC(LEFT$(NU$(N),1))-193:R%(V,O%(
    V))=N:O%(V)=O%(V)+1                                     (007)
03676 IF ST=64 THEN CLOSE 2:CLOSE 15:RN%=
    N:GOTO 3682                                             (072)
03680 GOTO 3673                                             (080)
03682 P$(1)="<CTRL-7>":P$(2)="<C=5>":P$(3
    )="<C=4>":P$(4)="<CTRL-1>"                              (044)
03684 PRINT P$(1);"<2UP><2RIGHT>OPTIMUM";
    P$(2);" CHOICE";P$(3);" FOR ‡ & †";                     (029)
03686 PRINT P$(4);" MANAGEMENT."                            (103)
03688 FOR I=1 TO 4:P$(I)=P$(I+1):NEXT I:P
    $(4)=P$(1):FOR I=1 TO 100:NEXT I                        (077)
03690 GET A$:IF A$<>" " THEN 3684                           (032)
03692 PRINT "<CTRL-1>";:GOTO 218                            (169)
04000 REM  -----------                                      (216)
04002 REM  - OPTIONS -                                      (191)
04004 REM  -----------                                      (220)
04006 K%=1                                                  (107)
04007 PRINT "<HOME><3DOWN>"                                 (125)
04008 PRINT TAB(25)"ÉÍÍÍÍÍÍÍÍ»";SPC(31);"º
    <7SPACE>º"                                              (042)
04010 FOR I=1 TO 4:PRINT SPC(25);"º<7SPAC
    E>º";SPC(31);"º<7SPACE>º":NEXT I                        (053)
04012 PRINT TAB(25)"È<7ÍÍÍÍÍÍÍ>¼"                           (120)
04014 PRINT "<HOME><5DOWN>":FOR I=1 TO 4                    (127)
04018 IF K%=I THEN PRINT "<RVSON>";                         (014)
04020 IF K%<>I THEN PRINT "<RVSOFF>";                       (177)
04022 PRINT TAB(26)K$(I):NEXT I                             (086)
04040 GET A$:IF A$="" THEN 4040                             (249)
04042 IF A$<>CHR$(13) THEN 4052                             (158)
04044 POKE S-3,60:POKE S,33:FOR I=1 TO 20
    :NEXT I:POKE S,0                                        (114)
04048 ON K%GOTO 4106,4206,4306,219                          (106)
04052 IF A$="<UP>" THEN K%=K%-1                             (188)
04054 IF A$="<DOWN>" THEN K%=K%+1                           (254)
04056 IF K%=5 THEN K%=1                                     (046)
04058 IF K%=0 THEN K%=4                                     (007)
04060 GOTO 4014                                             (247)
04100 REM  -----------                                      (062)
04102 REM  -HELP (TR)-                                      (104)
04104 REM  -----------                                      (066)
04106 GOSUB 1994:PRINT "<HOME><2DOWN>"                      (211)
04108 PRINT "<RIGHT><RVSON>READ<RVSOFF>‡H
    ERHANGI BIR ADRESI ELDE ETMENIZI";                      (089)
04110 PRINT "<2RIGHT>SAÐLAR.ÐUNUN IÇIN AD
    IN TÜMÜNÜ YAZMANIZ"                                     (145)
04112 PRINT "<RIGHT>GEREKMEMEKTEDIR.ÐLEXS
    YS ISTENEN ADRESI";                                     (173)
04114 PRINT "<2RIGHT>TEK BIR HARF SAYESIN
    DE BULABILIR.NAME/"                                     (106)
04116 PRINT "<RIGHT>SURNAME SIRASINI DEÐI
    ŞTIREBILMEK IÇIN,";                                     (227)
04118 PRINT "<2RIGHT>";G$;"/";G$;" TUŞUNA
     BASMANIZ YETERLIDIR."                                  (241)
04120 PRINT "<RIGHT><RVSON>INDEX<RVSOFF>‡
    SIZE,KAYITLI OLAN KIŞILERIN HEP-";                      (183)
04122 PRINT "<2RIGHT>SINI ALFABETIK SIRAD
    A VERIR."                                               (067)
04124 PRINT "<RIGHT><RVSON>WRITE<RVSOFF>‡
    ADRESLERI KAYIT ETMEK IÇIN SEÇI-";                      (236)
04126 PRINT "<2RIGHT>LIR.";G$;"SURNAME";G
    $;" BÖLÜMÜ DOLDURULMALIDIR."                            (232)
04128 PRINT "<RIGHT><RVSON>REPLACE<RVSOFF
    >‡HERHANGI BIR FIŞTEKI VERILERIN";                      (106)
04130 PRINT "<2RIGHT>TÜMÜNÜ DEÐIŞTIRMENIZ
    I SAÐLAR.ISTEDIÐI-"                                     (141)
04132 PRINT "<RIGHT>NIZ ŞAHIŞIN ISMINI YA
    ZMAK YETERLIDIR.";                                      (032)
04134 PRINT "<3RIGHT><RVSON>OPTIONS<RVSOF
    F>‡SIZE SUNULAN BU YARDIM DIŞINDA"                      (236)
04136 PRINT "<RIGHT>HERHANGI BIR ISMI DÜZ
    ELTME YA DA ADRES";                                     (236)
04138 PRINT "<2RIGHT>KAYITLARINI TAMAMEN
    YOKETME IMKANI SI-"                                     (060)
04140 PRINT "<RIGHT>ZE VERILMIŞTIR (BUNU
    DOŞ'LA YAPMAYIN).";                                     (101)
04142 PRINT "<2RIGHT><RVSON>RESET<RVSOFF>
    ‡CBM 64'ÜNÜZE KAVUŞMANIZI SAÐLAR."                      (212)
04144 PRINT "<DOWN><2RIGHT>DEVAM ETMEK IÇ
    IN <RVSON>SPACE<RVSOFF> TUŞUNA BASI
    N."                                                     (126)
04199 GOTO 217                                              (055)
04200 REM  -------                                          (014)
04202 REM  -ERASE-                                          (103)
04204 REM  -------                                          (018)
04206 PRINT "<HOME><3DOWN>":NL=11:GOSUB 1
    995:PRINT "<HOME><7DOWN>":PRINT HL$
    ;                                                       (016)
04210 PRINT "<2RIGHT>ÐWARNING:THIS OPTION
     WILL DESTROY ALLº"                                     (218)
04212 PRINT "<RIGHT>ÐTHE CARDS,AND THIS P
    ROCESS IS REALLYº";                                     (082)
04214 PRINT "<2RIGHT>ÐIRREMEDIABLE.YOU WA
    NNA USE IT? (Y/N)º";LL$                                 (147)
04216 R2=1:GOSUB 1324:R2=0:IF A$="N" THEN
     219                                                    (097)
04224 PRINT "<DOWN>";HL$:PRINT "<RIGHT>ÐPL
    EASE WAIT WHILE I'M DOING MY WORK.
    º";LL$                                                  (242)
04226 FOR I1=0 TO 30:O%(I1)=0:FOR I2=0 TO
     40:R%(I1,I2)=0:NEXT I2:NEXT I1 ;                       (203)
04234 OPEN 2,8,2,"@0:F-BASE←,S,W":PRINT#2
    ,"PHILIP K":PRINT#2,"DICK":CLOSE 2                      (234)
04235 OPEN 15,8,15:PRINT#15,"S0:F-MAIN←":
    CLOSE 15                                                (232)
04236 D$="":FOR I=3 TO 8:D$=D$+"?"+CR$:NE
    XT I:RN%=1:DP%=1:GOSUB 156                              (029)
04240 O%(3)=1:R%(3,0)=1:NU$(101)="PHILIP
    K DICK":NU$(1)="DICK PHILIP K":GOTO
     219                                                    (141)
04300 REM  --------                                         (038)
04302 REM  -RENAME-                                         (032)
04304 REM  --------                                         (042)
04306 PRINT "<HOME><3DOWN>":NL=11:GOSUB 1
    995:RC=1:GOTO 1806                                      (103)
04308 R2=0:RC=0:EF=0:PRINT HL$;"<2RIGHT>Ð
    ";SPC(36);"º"                                           (162)
04310 PRINT "<RIGHT>ÐNAME:";SPC(31)"º";"<
    2RIGHT>ÐÐÐÐÐ";SPC(32);"º"                               (252)
04312 PRINT "<RIGHT>ÐSURNAME:";SPC(28)"º"
    ;"<2RIGHT>ÐÐÐÐÐÐÐÐ";SPC(29)"º";LL$                      (032)
04314 G=0:I$="<8UP>"                                        (213)
04316 PRINT I$:G=G+1:IF G=3 THEN 4324                       (036)
04320 PRINT TAB(T%(G)+1)"←<LEFT>";:GOSUB
    106                                                     (096)
04321 D$(G)="":FOR I=1 TO C%-1:D$(G)=D$(G
    )+N$(I):NEXT I:IF D$(G)=CHR$(13) TH
    EN D$(G)="?"                                            (173)
04322 I$="":L%(2)=17-LEN(D$(1)):GOTO 4316                   (087)
04324 RC$=NU$(RN%(H)+100):OPEN 2,8,2,"F-B
    ASE←,S,R":OPEN 3,8,3,"@0:F-PLUS←,S,
    W":N=0                                                  (116)
04325 N=N+1:INPUT#2,NO$,NP$                                 (193)
04326 IF ST=64 THEN EF=1                                    (002)
04327 IF NO$+" "+NP$<>RC$ OR R1=2 THEN PR
```

```
      INT#3,NO$:PRINT#3,NP$:GOTO 4334      (038)
04328 PRINT#3,D$(1):PRINT#3,D$(2):V=ASC(L
      EFT$(D$(2),1))-193:O%(V)=O%(V)+1:R1
      =2                                   (175)
04329 IF O%(V)<=40 THEN 4332               (049)
04330 CLOSE 3:CLOSE 2:OPEN 15,8,15:PRINT#
      15,"S0:F-PLUS←":CLOSE 15             (084)
04331 C$=CHR$(V+193):GOTO 806              (013)
04332 R%(V,O%(V)-1)=N:NU$(N)=D$(2)+" "+D$
      (1):NU$(N+100)=D$(1)+" "+D$(2)       (201)
04333 V=ASC(LEFT$(NP$,1))-193:O%(V)=O%(V)
      -1:R%(V,O%(V))=0                     (116)
04334 IF EF=1 THEN CLOSE 2:CLOSE 3:R1=0:G
      OTO 4336                             (172)
04335 GOTO 4325                            (156)
04336 OPEN 15,8,15:PRINT#15,"S0:F-BASE←":
      PRINT#15,"R0:F-BASE←=F-PLUS←":CLOSE
       15                                  (185)
04340 IF H=EX-1 THEN NEXT H:RC=0:GOTO 217  (120)
04342 PRINT "<HOME><6DOWN>";SPC(15);"<18S
      PACE>":PRINT :NL=14:GOSUB 1995       (089)
04344 NEXT H:RC=0:GOTO 217                 (206)
04500 REM  ------                          (226)
04502 REM  -QUIT-                          (199)
04504 REM  ------                          (230)
04506 PRINT "<HOME><6DOWN>":SD$="DO YOU R
      EALLY WANT TO QUIT ME (Y/N)?":GOSUB
       2006                                (152)
04510 R2=1:GOSUB 1324:R2=0:IF A$="N" THEN
       219                                 (137)
04522 SD$="OK,IT'S YOUR CHOICE...SEE YOU
      AGAIN.":GOSUB 2006:FOR I=1 TO 2000:
      NEXT I                               (037)
04524 SYS 64738                            (010)
```

UZAY SAVAŞI

BARIŞ TARIMCIOĞLU

Bu program, "Basic" ile yazılmış basit bir oyun programıdır. "Space Invadiers" türünde bir oyundur. Tahmin ettiğiniz gibi size saldıran uzaylılara karşı korunmak oyunun amacıdır. Bu arada zamanınızın kısıtlı olduğunu ve atacağınız lazerlerin size puan kaybettireceğini belirtmekte yarar görüyorum.

Şimdi de program satırlarının nasıl çıktığını görelim:

0-3. satırlar: Bu satırlar aracılığı ile ekran rengi hazırlanıyor, ekran rengi siliniyor ve açılış ekranına bir gosub yapılıyor. Ayrıca daha sonra kullanılmak üzere bir random değer alınıyor.

4-8. satırlar: Burada oyunun geçtiği alan çiziliyor.

10-15. satırlar: Spirte verileri poke edilip, sprite'lerin renkleri ayarlanıyor. Sprite'lerdan birisi enine genişletiliyor.

16-18. satırlar: Burası programın en önemli yeri. Programın çalışması için ona döngüyü sağlıyor. Joystick'in ikinci portundan yöneteceğiniz gemi kırmızı düğme ile ateş edebilir. Burada dört geminin yerleri "random" (rastlansal) olarak belirleniyor. Böylece gemilerin yerini kestirmek çok güçleşiyor. Ayrıca düşman gemilerini vurmuşsanız puanınız bir artıyor. Zamanızdan bir çıkarılıyor ve bitmişse program 50. satıra gidip yeniden oyuna başlanıp, başlanmaması oyuncuya soruluyor.

50-97. satırlar: Burası oyunun açılış ekranı. Burada üçüncü ve birinci kanallar kullanılarak, çeşitli ses efektleri yaratılıyor. Ayrıca "53270" numaralı adres bir For-next döngüsü içerisinde değiştirilerek, ilginç bir efekt meydana getiriliyor. (Ekran 38-40 satır arasında değiştirilip yazıların sallanması sağlanıyor, daha sonra normal değer "200" 53270 adresine poke ediliyor). Daha sonra program 4. satıra dönerek oyun başlıyor.

300-400. satırlar: Burada üç sprite'a ait datalar veriliyor. Bunlardan sizin yönettiğiniz gemi üç renk, diğer iki sprite tek renklidir.

```
00000 PRINT "<CTRL-2><CLR>":POKE 53281,0:
      DE=53270:GOTO  58                          <074>
00001 P=INT(RND(1)*121)+5:Y=INT(RND(1)*12
      0)+1:FOR CC=250 TO  0 STEP -1              <069>
00002 POKE  54276,0:POKE 54273,0:POKE  54
      272,0:LF=54272:HF=54273                    <000>
00004 PRINT "<CLR>":FOR B=0 TO  3:POKE 10
      24+INT(RND(1)*800),32:NEXT                 <214>
00005 PRINT "<20DOWN>TTTTTTTTTTTTTTTTTTTT
      TTTTTTTTTTTTTTTTTTTT"                      <138>
00006 FOR A=0 TO  24                             <025>
00007 POKE 1024+INT(RND(1)*800),46:POKE 5
      5296,1                                     <167>
00008 NEXT                                       <187>
00009 POKE 54278,0:POKE 54296,5                  <021>
00010 V=53248                                    <143>
00011 POKE V+21,231:POKE V+30,12:POKE V+2
      8,32 :POKE V+37,11:POKE V+38,10            <236>
00012 POKE 2042,197:POKE 2045,194:POKE 20
      47,199:POKE 2046,199:POKE 2040,199:
      POKE 2041,199                              <208>
00013 POKE V+10,120:POKE V+11,225:POKE V+
      3,130:POKE V+40,3:POKE V+29,195            <170>
00014 POKE V+14,P:POKE V+46,10:POKE V+13,
      48:POKE V+1,90:POKE V+45,15:POKE V+
      39,7                                       <019>
00015 POKE V+15,50:POKE V+30,0                   <181>
00016 FOR N=0 TO 62:READ Q:POKE  12416+N,
      Q:NEXT                                     <100>
00017 FOR N=0 TO 62:READ Q:POKE  12608+N,
      Q:NEXT                                     <109>
00019 FOR N=0 TO 62:READ Q:POKE  12736+N,
      Q:NEXT                                     <110>
00020 POKE V+13,70:P=INT(RND(1)*241)+1:PO
      KE V+46,10:POKE V+45,15:POKE 54273,
      P                                          <059>
```

```
00021 J=PEEK(56320):J=127-(J AND 127):POK
      E V+14,P:IF J=4 THEN  X=X-13          (244)
00022 IF J=8  THEN  X=X+13                  (165)
00023 IF J=16 THEN  POKE 54276,129:POKE 5
      4277,134:POKE HF,18:POKE LF,112:GOT
      O  30                                 (214)
00024 F=INT(RND(1)*241)+1:POKE V+12,F:N=I
      NT(RND(1)*241)+1:POKE V+0,N:POKE V+
      2,P                                   (063)
00025 IF X<35 THEN X=35                     (252)
00026 IF X>240  THEN X=240                  (139)
00027 POKE V+10,X                           (117)
00028 TM=TM-5:IF TM<100  THEN  GOTO  50     (044)
00029 PRINT "{UP}{23RIGHT}ZAMAN ";TM:GOTO
        20                                  (118)
00030 POKE  2042,197:L=L+1                  (059)
00031 AA=180                                (165)
00032 POKE V+4,X:POKE V+5,AA                (168)
00036 IF PEEK(V+30) THEN  S=S+20:PRINT "{
      UP}{CTRL-2}PUAN";S:POKE V+4,0:GOTO 2
      0                                     (032)
00037 AA=AA-12:IF AA<30  THEN  POKE 54276
      ,0:GOTO  20                           (038)
00038 GOTO  32                              (008)
00048 TM=TM-1:IF TM=1  THEN  GOTO  50       (057)
00049 :POKE  54276,0:POKE  54273,0:POKE
      54272,0:GOTO  21                      (194)
00050 POKE V+21,0:PRINT "{CLR}{HOME}{20DO
      WN}{RIGHT}OYUN BITTI{15DOWN}"         (055)
00052 PRINT "{HOME}{8DOWN}"                 (030)
00053 PRINT "{DOWN}{RIGHT}KULLANILAN LAZE
      R{RIGHT}";L:PRINT "{DOWN}BUNLAR SIZ
      E PUAN KAYBETTIRDI"                   (177)
00054 A=L*5:S=S-A:PRINT "{DOWN}PUANINIZ "
      ;S                                    (063)
00055 PRINT "{DOWN}BIR DUGMEYE BASIN"       (136)
00056 GET A$:IF A$="" THEN  56              (162)
00057 RESTORE:RUN                           (228)
00058 FOR SS=54272 TO SS+24:POKE SS,0:NEX
      T                                     (192)
00059 PRINT "{7SPACE}K{2SHIFT-SPACE}K TTT
      T{SHIFT-SPACE}TTTT{SHIFT-SPACE}T{3S
      HIFT-SPACE}T"                         (150)
00060 PRINT "{7SPACE}K{2SHIFT-SPACE}K{3SH
      IFT-SPACE} T{SHIFT-SPACE}T{2SHIFT-S
      PACE}T{SHIFT-SPACE}*T{SHIFT-SPACE}T
      £"                                    (187)
00061 PRINT "{3SPACE}{SHIFT-SPACE}{3SPACE
      }K{2SHIFT-SPACE}K{3SPACE}T£ T{2SHIF
      T-SPACE}T{2SHIFT-SPACE}*T£{SHIFT-SP
      ACE}":TM=1000                         (150)
00062 PRINT "{7SPACE}K{2SPACE}K{SHIFT-SPA
      CE} T£{2SHIFT-SPACE}TTTT{3SHIFT-SPA
      CE}T{2SPACE}"                         (226)
00063 PRINT "{7SPACE}K{2SHIFT-SPACE}K{SHI
      FT-SPACE}T£{3SPACE}T{2SPACE}T{3SHIF
      T-SPACE}T                             (064)
00064 PRINT "{7SPACE}KTTK{SHIFT-SPACE}TTT
      T{SHIFT-SPACE}T{2SHIFT-SPACE}T{3SHI
      FT-SPACE}T{2SPACE}":POKE 54274,85:P
      OKE 54275,5                           (127)
00065 POKE 54296,15:POKE 54278,240:POKE 5
      4276,65:POKE 54292,240:POKE 54290,1
      29                                    (191)
00066 FOR C=0 TO 10                         (132)
00067 FOR G=240 TO 0 STEP -13:POKE 54273,
      G:POKE 53280,G:POKE 54287,G:POKE DE
      ,G:NEXT                               (186)
00068 NEXT C                                (104)
00069 FOR VV=0 TO 4                         (074)
00070 FOR UU=240 TO 19 STEP -8:POKE 54272
      ,65:POKE  54273,UU:POKE 54287,2:POK
      E DE,UU                               (002)
00071 POKE 53280,UU:NEXT UU:NEXT VV         (180)
00072 FOR JJ=0 TO 16                        (149)
00073 FOR NN=140 TO 40 STEP -41:POKE 5427
      6,65:POKE  54273,NN:POKE 53280,NN:P
      OKE DE,NN                             (251)
00074 POKE 54287,4:NEXT NN:NEXT JJ          (109)
00075 PRINT "{HOME}{11DOWN}":POKE 54296,0   (250)
00076 FOR BB=0 TO 12                        (209)
00077 PRINT TAB(BB)"{UP} SAVASI{5SPACE}":
      FOR CX=0 TO 50:NEXT                   (020)
00078 NEXT                                  (084)
00079 PRINT "{DOWN}{4RIGHT}YAZAN:{RVSON}B
      ARIS{RVSOFF}"                         (207)
00080 POKE  54296,0:POKE 53270,200          (045)
00081 PRINT "{4RIGHT}(C)1986"               (036)
00082 PRINT "{DOWN}{2RIGHT}KIRMIZI DUGMEY
      E BASIN"                              (032)
00083 J=PEEK(56320):J=127-(J AND 127)       (144)
00084 IF  J=16  THEN  POKE 53270,200:POKE
       54296,0:POKE 54290,0:GOTO  1         (003)
00085 GOTO  83                              (111)
00299 REM  **********GEMI*********          (212)
00300 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
      0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0       (036)
00301 DATA 16,0,0,56,0,0,56,0,0,40,0,0,12
      4,0,0,84,0,0,254,0,1,255,0,3,147,12
      8                                     (036)
00302 DATA 3,171,128,3,199,128,7,255,192    (022)
00303 REM  ********LAZER**********          (034)
00304 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0              (217)
00305 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0              (218)
00306 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0          (254)
00307 DATA 16,0,0,56,0,0,124,0,0,124,0,0,
      0,0,0,84,0,0,146,0,0,0,0,0            (122)
00308 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0                  (228)
00309 REM  ****DUSMAN GEMISI******          (107)
00310 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0                (023)
00311 DATA 7,255,0,15,255,128,31,255,192,
      63,255,224,63,7,224,255,255,248,252
      ,1,248                                (078)
00312 DATA 255,255,248,250,170,248,58,170
      ,224,63,255,224,3,252,0,7,14,0,15,2
      55                                    (070)
00313 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0        (194)
00400 REM ****ALP GELISEN VE TOLGA ERTAM'
      A TESEKKURLER*****                    (162)
```

KARELER

ENGİN ERYILDIZ

Kısa sürede yazabileceğiniz güzel bir oyun ister misiniz? Eğer evet diyorsanız, bu programı yazmalısınız. Siz ve sizden başka en fazla üç arkadaşınızla oynayabileceğiniz bu oyunda yapmanız gereken, kafanızı kullanıp, oynadığınız renkle kareler inşa etmek. Yaptığınız her karenin içi, kareyi tamamlarken kullandığınız renge sahip daha ufak bir kareyle dolacak ve bu size bir puan kazandıracaktır. Yaptığınız yanlış bir hamlede bilgisayarınız sizi yazılı olarak uyaracaktır. Yapacağınız her hamle için ekranın altında da göreceğiniz "I,J,K,M" harflerinden birine ait tuşa basmanız gerekmekte.

Eğer kendinizden başka üç oyuncu daha bulamazsanız bu oyunu oynayamayacağınızı düşünmeyin. Sizin haricinizdeki oyuncuların istediğiniz kadarının görevini bilgisayarınız üstlenecektir. Bunun için oyuna başlamadan önce hangi renkleri sizin ve arkadaşlarınızın, hangilerini ise bilgisayarın oynayacağını belirtmeniz gerekmekte.

```
00010 POKE 53281,0:POKE 53280,0:PRINT "<C
      LR><CTRL-2>"                          <063>
00020 DIM IN(15,4):FOR A=984 TO 1023:POKE
       A,32:NEXT                            <049>
00030 DR(0)=-40:DR(1)=1:DR(2)=40:DR(3)=-1   <005>
00040 CL(1)=3:CL(2)=4:CL(3)=11:CL(4)=9      <040>
00050 P(1)=1360:P(2)=1358:P(3)=1440:P(4)=
      1438:CO=54272                         <068>
00060 FOR X=1 TO 4:P(X)=1024+INT(RND(1)*1
      5)*2+INT(RND(1)*10)*80:NEXT           <177>
00070 GOTO 560                              <126>
00080 PRINT "<CLR>";:FOR X=1 TO 10:FOR Y=
      1 TO 15:PRINT "Q ";:NEXT :PRINT :PR
      INT :NEXT                             <004>
00090 GOSUB 630:PRINT TAB(22);"<DOWN> I<D
      OWN><2LEFT>J±K<DOWN><2LEFT>M"         <214>
00100 QF=1:FOR PL=1 TO 4:P=P(PL):CL=CL(PL
      ):Q=0:FL=0                            <072>
00110 P1=P:GOSUB 380:P2=SI:LF=0             <230>
00120 GOSUB 470:GOSUB 630:PRINT "<2DOWN>O
      YUNCU"PL ;:POKE 646,CL:PRINT "<2SPA
      CE>Q<CTRL-2>"                         <119>
00130 PRINT  "<21SPACE>"                    <027>
00140 GOSUB 380                             <228>
00150 IN=IN(SI,PL):IF  IN=0 THEN GOSUB 290 <046>
00160 GOTO 500                              <120>
00170 IF ABS(IN)=1 THEN POKE P+IN,67:GOTO
       190                                  <009>
00180 POKE P+IN,66                          <178>
00190 POKE P+CO,1:POKE P+CO+IN*2,CL:POKE
      P+IN+CO,CL                            <152>
00200 P(PL)=P+IN*2:GOSUB 410                <113>
00210 IF (S1=15) AND (PEEK(X+D)=32) THEN
      POKE X+D,160:POKE X+D+CO,CL:B(PL)=B
      (PL)+1                                <177>
00220 IF (S2=15) AND (PEEK(X-D)=32) THEN
      POKE X-D,160:POKE X-D+CO,CL:B(PL)=B
      (PL)+1                                <097>
00230 P=P(PL):GOSUB 520                     <165>
00240 GOSUB 380:IF P1=P AND P2=SI THEN LF
      =1:Q=9                                <036>
00250 IF Q=>9 THEN 270                      <148>
00260 Q=Q+1:GOTO 140                        <239>
00270 IF LF=0 THEN QF=0                     <097>
00280 NEXT PL:GOTO 640                      <194>
00290 GOSUB 630:PRINT "<3DOWN>HANGI YONE?
      <3SPACE>":POKE P+CO,CL:POKE 198,0     <142>
00300 IF TY(PL)=2 THEN GOSUB 340:Q=10:GOT
      O 330                                 <207>
00310 GET A$:IF A$<>"I" AND A$<>"M" AND A
      $<>"J" AND A$<>"K" THEN 310           <223>
00320 Q=10:D=(A$="J")*-3+(A$="K")*-1+(A$=
      "M")*-2                               <138>
00330 IN(SI,PL)=DR(D):IN=IN(SI,PL):RETURN   <022>
00340 IF SI=15 THEN D=INT(RND(1)*4):RETUR
      N                                     <062>
```

```
00350 IF FL=>4 THEN D=INT(RND(1)*4):RETUR
      N                                          (176)
00360 D=INT(RND(1)*4):IF (SI AND 2↑D)=2↑D
       THEN 360                                  (066)
00370 FL=FL+1:RETURN                             (041)
00380 SI=0:FOR X=0 TO 3:I=PEEK(DR(X)+P)          (222)
00390 IF I<>32 THEN SI=SI+2↑X                    (220)
00400 NEXT :RETURN                               (085)
00410 S1=0:S2=0:X=(P(PL)+P)/2:IF ABS(X-P)
      =1 THEN D=40:GOTO 430                      (084)
00420 D=1                                        (095)
00430 FOR Y=0 TO 3:Z=PEEK(X+DR(Y)+D):IF (
      Z=66) OR (Z=67) THEN S1=S1+2↑Y             (091)
00440 NEXT                                       (197)
00450 FOR Y=0 TO 3:Z=PEEK(X+DR(Y)-D):IF Z
      =(66) OR (Z=67) THEN S2=S2+2↑Y             (249)
00460 NEXT :RETURN                               (145)
00470 GOSUB 630:PRINT "(19SPACE)"                (184)
00480 PRINT "(18SPACE)"                          (123)
00490 PRINT "(18SPACE)":GOTO 520                 (090)
00500 IF PEEK(P+IN*2)=81 THEN 170                (124)
00510 GOSUB 630:PRINT :GOSUB 480:GOSUB 63
      0:PRINT "(DOWN)YANLIS HAMLE":GOSUB
      290:GOTO 140                               (255)
00520 PRINT "(HOME)":FOR X=1 TO 4                (047)
00530 PRINT  TAB(29);" OYN."X;:POKE 646,C
      L(X):PRINT "Q(CTRL-2)"                     (060)
00540 PRINT TAB(30);B(X):NEXT                    (242)
00550 RETURN                                     (246)
00560 PRINT "(CLR)(6DOWN)(RVSON)(C=1)"SPC
      (16)"KARELER(CTRL-2)"                      (195)
00570 PRINT "(7DOWN)(10SPACE)(CTRL-4)1. K
      ONTROL OYUNCUDA"                           (129)
00580 PRINT "(CTRL-2)(DOWN)(10SPACE)(CTRL
      -6)2. KONTROL BILGISAYARDA"                (039)
00590 FOR X=1 TO 4                               (174)
00600 PRINT "(CTRL-8)(HOME)(10DOWN)(8SPAC
      E)YILAN "X" (1 VEYA 2'YI SECIN)(CTR
      L-2)"                                      (117)
00610 GET A$:IF VAL(A$)>2 OR VAL(A$)=0 TH
      EN 610                                     (126)
00620 TY(X)=VAL(A$):NEXT :GOTO 80                (069)
00630 PRINT "(HOME)":FOR QQ=1 TO 18:PRINT
       :NEXT :RETURN                             (101)
00640 IF QF=0 THEN 100                           (038)
00650 PRINT "(CLR)(6DOWN)"SPC(14)"(RVSON)
      (C=1)OYUN SONU!(3DOWN)"                    (247)
00660 FOR X=1 TO 4:POKE  646,CL(X):PRINT
      TAB(7)"(DOWN)OYUNCU"X;"...."B(X)" K
      ARE(3SPACE)"                               (030)
00670 NEXT                                       (027)
00680 PRINT "(3DOWN)"SPC(2)"(CTRL-2)TEKRA
      R OYNAMAK ISTER MISINIZ? (E/H)":POK
      E 198,0                                    (247)
00690 GET A$:IF A$="E" THEN RUN                  (068)
00700 IF A$="H" THEN PRINT "(CLR)":END           (111)
00710 GOTO 690                                   (058)
```

EKRAN ALT PROGRAMI

GÖKHAN KÖSEOĞLU

Amaç: Bildiğiniz gibi Commodore 64'lerin Basic komutları arasında ekranda yazılacak ve bilgi girişi yapılacak alanların kolay tayin edilmesine yardımcı komutlar yoktur. Bunların eksiği programcıları bir takım kurnazlıklarla bu komutların yerine geçecek yöntemler uygulamaya yöneltmektedir. İşte ekran alt programı da bu nedenlerden dolayı her isteyenin kendi programının ihtiyacı doğrultusunda ekranını dizayn etmesine, bilgi girişi esnasında, körsırın bağımsızca hareket etmesine, belirtilen field uzunluğunda bilgi girilmesine, sadece nümerik veya alfa nümerik bilgi girilmesine ve daha birçok başka kullanım alanlarının yaratılmasını mümkün kılan bir programdır.

Programın bazı özellikleri, öncelikle relatif file ile çalışacakları ilgilendirmektedir. Bildiğiniz gibi relatif file ile açılan tüm kütüklerde kayıtların aynı uzunlukta olması gerekmektedir. Sistem boş kalan alanları tanımlayamamaktadır. Ekran alt programı incelendiğinde 60709 no'lu satırda girilen datanın uzunluğuna girilmesi gereken uzunluğa erişinceye kadar boşluk eklenmektedir. Bir de uzunluk eşitlemesinden sonra fazla bir karakter daha (chr2(13)) eklenmekte, bu ise daha sonra kaydın okunması esnasında son derece gerekli olacaktır. Ancak bu ekleme nedeni ile kütüğün toplam kayıt uzunluğu birer karakter fazlalaşmaktadır. Kütük açılırken bu fazla karakterlerde gözönüne alınarak uzunluğu tayin etmek gerekir. Ekran alt programının bir amacı da dolu bir kayıttan okunan bilgilerin gene aynı dizaynda ekrana getirilmesidir. Ancak bu arada unutulmaması gereken nokta bu fazladan eklediğimiz (chr$(13) Return) karakteri ekran dizaynımızı etkileyerek bozmasıdır. Bu bozulmayı engellemek için alt programa geçmeden önce ileride daha detaylı açıklayacağımız XW$ (x) değişkeninin en sonundan bir karakteri silmemiz gerekir.

Konunun daha iyi anlaşılması için isterseniz programın satır, satır açıklamasını yapalım.

5 no'lu satır ekranı temizler ve renklerini ayırır.

10 no'lu satır Q$ ve XW$ değerlerine ait boyutları belirler.

20 ile 33 no'lu satırlar programın belkemiğini oluşturan satırlar olup yazmayı düşündüğünüz program doğrultusunda değiştirmeniz gereken satırlardır. Örnek olarak ilk satırı alarak açıklamasını yaparsak anlamları daha iyi belirtilmiş olur. Yalnız burada bir kavram kargaşasına yol açmamak için küçük bir örnekte sık kullanılacak iki deyimi açıklığa kavuşturmak isterim. Bunlar:

FİRMA
Değişken tanımı

BİMPA LTD.ŞTİ.
Değişken

Örnek data satırı
20 2,1, "FİRMA - ",16,1,1,0,0

1. Data (2) Değişken tanımın ekran üzerinde yazılmaya başlayacağı satır

2. Data (1) Değişken tanımının ekran üzerinde yazılmaya başlaacağı sütun

3. Data (FİRMA) Bilgi girilmesi istenen değişken tanımı.

4. Data (16) Girilecek değişkenin uzunluğu. Ekranda 16 karakter uzunluğunda bir hat çizilir.

5. Data (1) Değişkenin mutlak surette girilmesi isteniyorsa (0) değeri verilir. Böylece program çalışırken kullanan operatör bilgi girişi yap-

madan bu değişkeni boş geçemez. Uzunluğun tamamının doldurulması gerekmez.

6. Data (1) Değişkenin tipini belirler (0) olması durumunda sadece nümerik değer girilmesine müsaade eder. (1) ise Alfanümerik değer almasını temin eder.

7. Data (0) Değişken tanımının ekranda yazılacak rengini belirler. 0-16 arasında bir değer verilebilir.

8. Data (0) Girilecek değişkenin rengini belirler.

40 no'lu satır dataları okur ve tekrar okumak üzere hazırlar.

50 no'lu satır değişmez tanımlayıcımız olan XW$ değişkenini boşaltır. 60 no'lu satırdan sonra yazmaya başlayacağımız kendi özgün programımızdan kullanacağımız değişkenlere XW$'leri atarken daima 1. boyut daima ilk data satırındaki değişken tanımı son numaralı boyut son data satırındaki değişken tanımı olacak şekilde atama yapmamız gerekir. Aynı şekilde şayet dolu bir kayıttan bilgi okuması yapmış isek bu defa tam tersini yaparak ekran alt programına geçmemiz gerekir.

60 no'lu satırda alt programda kullanılacak değerler sıfırlanıyor.

XQ girilecek data adedidir.

XB her satırda basılan tuş sayısıdır.

XD XW$'lerin boyut tanımlaması

XC ise kaydın okunduktan sonra boş veya dolu olup olmadığını kontrol eder.

XC sıfır değeri ile ekran alt programına gönderilirse program bilgi girişi yapılacak şekilde değişkenler boş olarak gelir. Kütükten kayıt okunduktan sonra XC'nin değeri değiştirilerek alt programa geçilirse program kaydı standart dizaynında ekrana yazdıktan sonra 60032 nolu satırdan 60600 nolu satıra atlayarak 60602 nolu satır ile 60604 nolu satırlar arasında istenen değişiklikleri yapmak üzere yeniden şartlandırılabilir. Program dökümünde bu satırlar programın çalışmasını etkilememek için RUN komutu ile geçiştirilmiştir, bunların mutlaka düzeltilmesi gerekir.

XU ile kaydın uzunluğu sıfırlanır.

6000 nolu satır ile ekran alt programı başlar. İleride sıkça kullanılacak olan standart ekran formülü tanımlanır.

60040 ile 60030 nolu satırlar ekranın dizaynını sağlar.

60032 nolu satır yukarıda anlatılan XC değerinin kontrolünü yapar.

60050 ile 60051 nolu satırlar körsırın konumunu belirler.

60053 nolu satır ile 60058 nolu satırlar arasında girilecek değişkenin uzunluğunda tuş basılması, şayet uzunluk dolmuş ise otomatikman bir sonraki değişkenin ilk konumuna körsırın kaymasının ve körsırın o an bulunduğu konumun denetimi yapılır. 60059 nolu satır GET komutu ile kaybolan körsırın tekrar görünmesini temin eder. (POKE 204,0) .POKE 646,xxx ise körsırın altındaki rengi (data satırındaki 8 nolu değer) tayin eder. POKE 198,0 keyboard buffer'i boşaltarak sadece son basılan tuşun hafızada kalmasını temin eder. İstendiği takdirde bu komut kaldırılarak programın daha hızlı çalışması temin edilir.

60060 nolu satır herhangi bir tuşa basılana kadar bekler.

60061 basılan tuşun ASC kodu tayin edilir. POKE 207,0:POKE 204,1 ise körsırın tekrar kaybolmasını temin eder. Aksi takdirde ekranda körsırın lekeleri kalacaktır. 60062 nolu satır basılan tuş şayet CLR-HOME tuşu ise işleme konmadan başa döner. 60063 nolu satır, değişkenin boş geçilip geçilemeyeceğini kontrol eder. (Data satırlarında verilen değer doğrultusunda) şayet değer sıfır ise 60540 nolu satıra iner 60540 nolu satırda basılan tuşun körsır hareket tuşları olup olmadığı denetlenir XW$ değerinin de boş olup olmadığı gözönüne alınarak program yönlendirilir.

60064 nolu satır girilecek değişkenin alfanümerik veya nümerik olup olmadığını denetler. Duruma göre işlem yapılmasının temini için 60550 nolu satırdan başlayan alt programı çağırır.

60067 nolu satır ile 60074 nolu satırlar körsırın hareket yönünü ve normal işlevlerini denetler.

Programın diğer satırları bu kontrol satırları ile işlem gören alt programların satırlarıdır.

NOTLAR:

10 nolu satırdaki dimension komutunu dataları arttırdıkça veya eksilttikçe değiştirin.

Data adetlerinin değiştirilmesi esasında 40 nolu satırdaki for-Next döngüsünü 60 nolu satırdaki XQ değerinin değiştirilmesi gerekir.

Alanlar arası geçişleri körsır kontrol tuşları ile yapabilirsiniz. En son girilen tüm bilgilerden emin iseñiz, F1 fonksiyon tuşuna basarak alt programdan çıkılır. Bu tuş 60075 nolu satırda kontrol edilir. İstendiğinde bu tuş değiştirilebilir.

Home tuşu ile körsır nerede olursa olsun ilk değişken tanımının bulunduğu konuma döner.

Alt programda kullanılmış olan aşağıdaki listedeki değişkenleri kendi programınızda kullanmayınız.

Q$, XW$, XQ, XB, XD, XC, XX, XY, XE, XG QI, XU, XB$, QI$

```
PROGRAM ADI : EKRAN ALT PROGRAMI

00000 REM  ***** BIMPA LTD.STI.    *****  (039)
00001 REM  ***** GOKHAN KOSEOGLU   *****  (071)
00002 REM  ***** TEL:225873-225872 *****  (131)
00003 REM  ***** IZMIR             *****  (027)
00005 PRINT "(CLR)":POKE 53280,12:POKE 53
      281,12                               (090)
00010 DIM Q$(9,8):DIM XW$(9)               (022)
00020 DATA  2,1,"FIRMA = ",16,1,1,6,6      (023)
00025 DATA  4,1,"ADRES = ",16,1,1,1,0      (111)
00026 DATA  6,1,"VE.DA.= ",10,1,1,15,0     (069)
00027 DATA  8,1,"TEL.(2SPACE)= ",7,1,1,0,
      0                                    (221)
00028 DATA  10,1,"TARIH= ",6,1,1,0,0       (099)
00030 DATA  12,1,"KOD(2SPACE)= ",6,1,1,2,
      0                                    (005)
00031 DATA  8,20,"FA.NO= ",6,1,1,0,0       (209)
00032 DATA  10,20,"IRS(2SPACE)= ",6,1,1,0
      ,0                                   (252)
00033 DATA  12,20,"FIAT = ",8,1,1,0,0      (065)
00040 FOR I=1 TO 9:FOR J=1 TO 8:READ Q$(I
      ,J):NEXT J,I:RESTORE                 (091)
00050 FOR I=1 TO 9:XW$(I)="":NEXT I        (068)
00060 XQ=9:XB=0:XD=0:XC=0:XU=0:GOSUB 6000
      0:END                                (107)
60000 DEF FNA(XX)=1024+XX+40*XY            (146)
60001 FOR Q=1 TO XQ                        (189)
60003 XU=XU+VAL(Q$(Q,4))                   (234)
60010 POKE 211,VAL(Q$(Q,2)):POKE 214,VAL(
      Q$(Q,1)):SYS 58732                   (222)
60012 POKE 646,VAL(Q$(Q,7))                (005)
60020 PRINT Q$(Q,3);:POKE 646,0:PRINT XW$
      (Q);                                 (238)
```

```
60030 FOR I=1 TO (LEN(XW$(Q))-VAL(Q$(Q,4)
      ))*-1:PRINT CHR$(164);:NEXT I,Q:GOS
      UB 60705                                  (171)
60032 IF XC<>0 THEN 60600                       (000)
60040 XD=XD+1                                   (173)
60041 IF XD>XQ OR XD=<0 THEN XD=0:GOTO 60
      040                                       (050)
60042 GOSUB 60050:GOTO 60051                    (079)
60050 XY=VAL(Q$(XD,1)):XX=(LEN(Q$(XD,3))+
      VAL(Q$(XD,2))):RETURN                     (068)
60051 GOSUB 60160                               (029)
60053 XB=1:GOTO 60056                           (226)
60055 XB=XB+1:XX=XX+1                           (148)
60056 IF XB>VAL(Q$(XD,4)) THEN 60040            (007)
60057 XE=((VAL(Q$(XD,2))+LEN(Q$(XD,3))+VA
      L(Q$(XD,4)))-1)                           (218)
60058 XG=PEEK(FNA(XX))                          (212)
60059 POKE 204,0:POKE 646,VAL(Q$(XD,8)):P
      OKE 198,0                                 (001)
60060 QI$="":GET QI$:IF QI$="" THEN GOTO
      60060                                     (056)
60061 QI=ASC(QI$):POKE 207,0:POKE 204,1         (207)
60062 IF QI=147 THEN 60059                      (081)
60063 IF VAL(Q$(XD,5))=0 THEN 60540             (018)
60064 IF VAL(Q$(XD,6))=0 THEN 60550:GOTO
      60150                                     (131)
60067 IF QI=145 THEN XD=XD-1:POKE FNA(XX)
      ,XG:GOTO 60041                            (031)
60068 IF QI=29 THEN POKE FNA(XX),XG:GOTO
      60200:                                    (181)
60069 IF QI=157 THEN POKE FNA(XX),XG:GOTO
       60220:                                   (042)
60070 IF QI=20 THEN POKE FNA(XX),XG:GOTO
      60230:                                    (054)
60071 IF QI=148 THEN 60059                      (031)
60072 IF QI=13 THEN POKE FNA(XX),XG:GOTO
      60040                                     (145)
60073 IF QI=17 THEN POKE FNA(XX),XG:GOTO
      60040                                     (148)
60074 IF QI=19 THEN XD=0:POKE FNA(XX),XG:
      GOTO 60040                                (198)
60075 IF QI=133 THEN POKE FNA(XX),XG:GOSU
      B 60708:RETURN                            (180)
60150 PRINT QI$;:GOSUB 60505:GOTO 60055         (109)
60160 POKE 211,XX:POKE 214,XY:SYS 58732:R
      ETURN                                     (086)
60200 XB=XB+1:XX=XX+1:GOSUB 60160:              (138)
60202 GOTO 60056                                (073)
60220 IF XB=1 THEN 60059                        (046)
60221 XX=XX-1:XB=XB-1:GOSUB 60160:GOTO 60
      056                                       (065)
60230 XX=XX-1:XB=XB-1:                          (185)
60233 IF XB=<0 THEN 60055                       (219)
60234 GOSUB 60160                               (214)
60235 POKE FNA(XE),100                          (071)
60237 GOSUB 60530:GOTO 60059                    (053)
60505 XW$(XD)=MID$(XW$(XD),1,(XB-1))+QI$+
      MID$(XW$(XD),XB+1)                        (024)
60511 RETURN                                    (060)
60530 XW$(XD)=MID$(XW$(XD),1,(XB-1))+MID$
      (XW$(XD),(XB+1),LEN(XW$(XD))-1)           (036)

60533 RETURN                                    (151)
60540 IF QI=13 OR QI=17 OR QI=29 OR QI=14
      5 OR QI=157 OR QI=20 OR QI=19 OR QI
      =133 THEN 60542                           (027)
60541 GOTO 60064                                (221)
60542 IF XW$(XD)="" THEN 60750                  (003)
60543 GOTO 60064                                (223)
60550 IF QI=17 OR QI=29 OR QI=145 OR QI=1
      57 OR QI=20 OR QI=19 OR QI=13 OR QI
      =133 THEN 60067                           (095)
60554 IF QI<48 OR QI>57 THEN 60750              (130)
60556 GOTO 60067                                (109)
60600 XX=10:XY=24:GOSUB 60160:PRINT "<RVS
      ON>V<RVSOFF>AZGEC <RVSON>D<RVSOFF>U
      ZELT <RVSON>S<RVSOFF>IL";                 (071)
60601 GET QI$:IF QI$="" THEN 60601              (100)
60602 IF QI$="V" THEN XC=0:PRINT "<CLR>":
      GOTO 60000                                (210)
60603 IF QI$="D" THEN RUN                       (155)
60604 IF QI$="S" THEN RUN                       (171)
60605 GOTO 60601                                (218)
60705 FOR T=1 TO XU:XB$=XB$+CHR$(32):NEXT
       :RETURN                                  (062)
60708 FOR XD=1 TO XQ                            (249)
60709 XW$(XD)=XW$(XD)+LEFT$(XB$,VAL(Q$(XD
      ,4))-LEN(XW$(XD)))+CHR$(13):NEXT          (130)
60710 RETURN                                    (089)
60750 XS=PEEK(53281):FOR T=1 TO 5:FOR I=1
       TO 10:POKE 53281,T:NEXT I,T:POKE 5
      3281,XS                                   (169)
60751 GOTO 60059                                (243)
```

KİLİT

MÜJDAT ACUNBAY

Özel maksatla yaptığınız programların gizli tutulmasını istediğinizde bu programdan yararlanabilirsiniz.

Program disketin directorysini görünmez hale getirir, fakat diskette daha önce kayıtlı olan dosyalara bir zarar vermez. Böylece adını yalnız sizin bildiğiniz programlar 'LOAD "PROGRAM İSMİ",8' ile yüklenebilecek, ama directorye 'LOAD"$",8' ile ulaşmak imkansız olacaktır. Programı eksiksiz yazıp diskete kaydedin. Ancak çalıştırmadan önce aşağıdaki hususlara dikkat etmelisiniz.

1) Programı diskete uygulamadan önce directoryi bir yere not etmeyi unutmayın.

2) Disketinizde, gizlemek istediğiniz programın dışında, başka programlar da olmalıdır.

3) Gizlenecek program directorynin ilk programı olmamalıdır. (İlk programa 'LOAD"*",8' ile ulaşılabilir.)

4) Program uygulandıktan sonra diskete yeni program kaydedilemez.

Programı 'RUN' ile çalıştırdığınızda, disketin hazır olup olmadığı sorulur. Disketinizi yerleştirip 'E' cevabını verin. 'READY' mesajı geldiğinde işlem tamamlanmış olur.

```
PROGRAM ADI : KILIT

00005 POKE 53280,1:POKE 53281,1:PRINT "<C
      LR><CTRL-3><8DOWN>DISKET HAZIR MI?
      (E/H)"                                  <112>
00007 GET Q$:IF Q$="" OR Q$<>"E" THEN 7       <222>
00010 OPEN 1,8,15,"U0":OPEN 2,8,2,"#"         <142>
00020 PRINT#1,"U2";2;0;18;0:PRINT#1,"B-P"
      ;2;144                                  <088>
00030 PRINT#2,"SIDE1";:PRINT#1,"B-P";2;15
      1:PRINT#2,"85 2A"                       <157>
00040 CLOSE  1:CLOSE  2                       <118>
```